

LokPilot V3.0

Manual de instalación y funcionamiento

5ª Edición, Noviembre de 2007

LokPilot V3.0

LokPilot V3.0 DCC

LokPilot V3.0 mfx

LokPilot XL V3.0

LokPilot micro V3.0

LokPilot micro V3.0 DCC

LokPilot Fx V3.0



Lok Pilot®

P/N 51977



CONTENIDO

1. Explicación de conformidad.....	10
2. Eliminación de materiales.....	10
3. Consejos importantes - leer antes	10
4. Como le ayuda este manual	11
5. Introducción – la familia LoKpilot.....	12
5.1. Los miembros de la familia LoKpilot	12
5.1.1. Vista general de los decodificadores LoKpilot V3.0.....	13
5.1.2. LoKpilot V3.0.....	13
5.1.3. LoKpilot V3.0 DCC.....	14
5.1.4. LoKpilot V3.0 mfx	14
5.1.5. LoKpilot XL V3.0.....	14
5.1.6. LoKpilot micro V3.0	14
5.1.7. LoKpilot micro V3.0 DCC	14
5.1.8. LoKpilot Fx V3.0.....	15
5.2. Cualidades generales de todos los decodificadores	15
5.2.1. Modos de operación	15
5.2.2. Control del motor.....	15
5.2.3. Manejo en analógico	16

5.2.4. Funciones	16
5.2.5. Programación.....	16
5.2.6. Recuperación de parámetros originales.	16
5.2.7. Protección.....	17
5.2.8. Futuras actualizaciones	17
6. Instalación del decodificador.....	17
6.1. Prerequisitos de montaje.....	17
6.2. Sujeción del decodificador.....	17
6.3. Locomotoras con zócalo NEM652 de 8 polos.....	18
6.4. Locomotoras con zócalo NEM651 de 6 polos.....	19
6.5. Locomotoras con interface 21MTC.....	21
6.5.1. Motores C-Sinus ("Softdrive-Sinus")	22
6.6. Locomotoras sin interface.....	23
6.6.1. Esquema de conexiones del LoKpilot o LoKpilot micro	24
6.6.2. Esquema de conexión de un decodificador LoKpilot XL.....	25
6.6.3. Märklin® color de los cables.....	26
6.6.4. Conexión del motor.....	26
6.6.4.1. Motores de corriente continua y motores de campana	27
6.6.4.2. Motores AC DC con Iman HAMO	27
6.7. Funciones adicionales	28

6.7.1. Protección contra sobrecargas de la salida de función (parpadeo).....	28
6.7.1.1. Lámparas utilizables.....	29
6.7.2. Salidas para luces AUX1 y AUX2.....	29
6.7.3. Uso de AUX3 y AUX4.....	30
6.7.3.1. LoKpilot con interface 21MTC.....	30
6.7.3.2. LoKpilot Fx V3.0.....	30
6.7.4. Generadores de humo permitidos.....	30
6.8. Condensadores de apoyo.....	31
6.8.1. Todos los LoKpilot H0, LoKpilot micro,.....	31
6.8.2. "power pack" integrado en el LoKpilot XL V3.0.....	31
7. Configuración del fabricante.....	32
7.1. Valores de trabajo en origen.....	32
7.2. Modos de operación digital.....	33
7.2.1. Modo DCC.....	33
7.2.1.1. Problema con DCC "fallo de luces".....	34
7.2.1.2. Reconocimiento automático de pasos de velocidad en DCC.....	34
7.2.2. Modo Motorola®.....	35
7.2.2.1. 28 pasos de velocidad.....	35
7.2.2.2. Direcciones permitidas en formato Motorola®.....	35
7.2.3. Modo Selectrix®.....	35

7.2.4. Modo mfx®	36
7.3. Funcionamiento en analógico	36
7.3.1. Más servicios en modo analógico CC.....	36
7.3.2. Más servicios en modo analógico AC	37
8. Opciones del decodificador (programación).....	37
8.1. Modificación de las características del decodificador	37
8.1.1. Variables de configuración (CVs)	38
8.1.1.1. Standarización en NMRA.....	38
8.1.1.2. Bit y byte	38
8.1.2. Configuration para mfx	39
8.2. Programar con sistemas digitales reconocidos	40
8.2.1. Programacion con sistemasDCC.....	40
8.2.2. Programación con ESU ECoS.....	40
8.2.3. Programación con Märklin® 6021	41
8.2.3.1. Cambios en el modo de programación	41
8.2.3.2. Modo corto	41
8.2.3.3. Modo largo	42
8.2.4. Programación del LoKpilot V3.0 mfx con Märklin® Mobile Station®.....	42
8.2.5. Programación del LoKpilot V3.0 mfx con Märklin® Central Station.....	43
8.2.6. Programación con ESU LokProgrammer	43

9. Posibles direcciones	43
9.1. Direcciones originales en modo DCC	44
9.2. Direcciones largas en modo DCC	44
9.3. Direcciones en Motorola®	44
9.4. Direcciones en modo mfx®	45
10. Ajustes de funcionamiento del manejo	45
10.1. Tiempo de aceleración y retardo de frenado	45
10.1.1. Desconexión del tiempo de aceleración y del retardo de freno	45
10.1.2. Velocidad de maniobras	46
10.2. Programación de la velocidad media y máxima	46
10.3. Curva de velocidad conocida	46
10.4. Cambio de modos de operación	47
10.4.1. Cambio de digital a analógico misma tensión	47
10.4.2. Cambio de digital a analógico diferente tensión	47
10.4.3. Cambio de analógico a digital, bit de dirección incorrecta	48
10.4.4. Cambio de digital a digital	48
10.4.5. Cambio de sistema con analógico desactivado	48
10.5. Secciones de frenado	49
10.5.1. Sección de frenado DC	49
10.5.2. Sección de frenado Märklin®	49

10.5.3. Modo de frenado con diodo Selectrix®	50
10.6. Sección de frenado con constante.	50
10.7. Opciones para funcionamiento en analógico.....	51
10.7.1. Funcionamiento en analógico DC.....	51
10.7.2. Funcionamiento en analógico AC.....	51
11. Control de carga.....	51
11.1. Ajustes del control de carga	52
11.1.1. Parámetros para los motores usados más frecuentemente	52
11.1.2. Ajustes para otros motores / "Finetuning"	52
11.1.2.1. Parámetro "K"	52
11.1.2.2. Parámetro "I"	53
11.1.2.3. Regulación de la tensión de referencia.....	53
11.2. Desconexión de la regulación de carga.....	54
11.3. Ajustes de frecuencia para la regulación de carga	54
11.4. Control dinámico de funcionamiento: simulación de subida y descenso de montañas	54
11.5. Opciones para motores C-Sinus	55
12. Salidas de función	56
12.1. Salidas de función existentes.....	56
12.2. Asignación de teclas de función, función mapping	56
12.3. Efectos en las salidas de función	57

12.3.1. Encendido y apagado de las salidas y posibilidades	57
12.3.2. Ajuste de brillo de las lámparas	57
12.3.3. Enganches digitales	58
12.3.3.1. Modo de operación por pulsos para Telex®	58
12.3.3.2. Modo de operación "para Krois® y ROCO®.....	58
12.3.4. Funciones de parpadeo de luz.....	58
12.3.4.1. Duración del periodo de parpadeo de luces.....	58
12.3.5. Ejemplo de opciones típicas	62
12.4. Opciones para manejo en analógico	62
12.5. Cadena de mando LGB®.....	63
12.6. Cambio a luces suizas	63
13. Reset del Decodificador	64
13.1. Con Sistema DCC o 6020/6021	64
13.2. Con Märklin® system (Decodificador mfx)	64
13.3. Con ESU LokProgrammer.....	64
14. Funciones especiales.....	64
14.1. Bit de dirección incorrecta	65
14.2. Almacenaje de las órdenes de trabajo	65
15. Múltiple tracción con locomotoras con LokSound.....	65
16. RailCom®.....	66

17. Actualización del firmware.....	66
18. Accesorios.....	67
18.1. Conmutador grinder	67
18.2. Imanes HAMO	67
18.3. Secuencia de cables con zócalo de 8 polos o 6 polos.	67
18.5. Adaptador de montaje 21MTC	68
19. Soporte y ayuda	68
20. Datos Tecnicos	69
21. Lista de todas las CVs	71
21.1. Decodificador DCC	71
21.2. Decodificador mfx	91
22. Apendice	94
22.1. Programa para direcciones largas	94
23. Documento de Garantia	97

1. Explicación de conformidad

Nosotros, ESU electronic solutions Ulm Ltd. & Co KG, Industriestraße, 5, D-89081 Ulm, nos responsabilizamos de que los productos LoKpilot V3.0, LoKpilot V3.0 DCC, LoKpilot V3.0 mfx, LoKpilot micro V3.0, LoKpilot micro V3.0 DCC, LoKpilot XL V3.0, LoKpilot Fx V3.0, cubiertos por este manual explicativo, cumplen con las normas siguientes:

EN 71 1-3: 1988 / 6: 1994 - EN 50088: 1996 - EN 55014, parte, 1 + parte 2: 1993 EN 61000-3-2: 1995 - EN 60742: 1995 - EN 61558-2-7: 1998 de acuerdo con las regulaciones de la guía 88 / 378 / EEC, 89 / 336 / EEC, 73 / 23 / EEC

2. Eliminación de materiales

Deseche los electrodomesticos y aparatos electronicos por los metodos autorizados en la Union Europea y otros paises europeos con sistemas de recoleccion separados.

El símbolo (que representa un cubo de basura tachado) en el producto, en la documentación, o en el embalaje, significa que este producto no debe ser tratado como basura domestica.

Este producto debe depositarse en un punto de reciclaje de equipos electronicos. Esto hace que el producto sea reciclado correctamente, y usted ayuda a que no se produzcan daños al medio ambiente ni a la salud, que se producirían por un desecho inadecuado.

El reciclado del material ayuda a los recursos naturales.

Para informacion más precisa contacte con su oficina municipal, o el servicio de recogida de residuos que trabaje para usted.

Copyright 1998 - 2007 por ESU electronic solutions Ulm Ltd. & Co KG. Reservado el derecho a correccion de errores, cambios en este boletín tecnico, posibilidades de entrega, y otros derechos. Medidas electricas y mecanicas asi como ilustraciones y normas de seguridad. Declinamos toda responsabilidad por daños y consecuencia de daños debidos al mal uso o la no observancia de estas instrucciones. No apto para niños menores de 14 años. Riesgo de daños por uso inapropiado.

Märklin y mfx. Son marcas registradas de la compañía Gbr. Ltd., Göppingen. RailCom es una marca registrada de la compañía Lenz electronics Ltd. molding.

Todas las otras marcas registradas son propiedad de sus respectivas compañías.

ESU electronic solutions Ulm Ltd. & Co. KG desarrolla productos adicionales de acuerdo con su politica. ESU se reserva los derechos para realizar cambios sin previo aviso en cada uno de los productos descritos en esta documentación.

Es necesario el permiso escrito de ESU para duplicar o reproducir esta documentacion en cualquier forma.

3. Consejos importantes - leer antes

Le felicitamos por la adquisición de un decodificador ESU LoKpilot.

Estas instrucciones le darán la posibilidad de acercarse al decodificador paso a paso. Sin embargo le pedimos:

Por favor ejecute estas instrucciones cuidadosamente durante la instalación. Aunque los decodificadores LoKpilot gozan de una construcción robusta, una conexión equivocada puede destruirlos. Ante la duda, realice experimentos exhaustivos.

Consejos importantes

- LoKpilot esta previsto exclusivamente para ser utilizado en instalaciones de trenes electricos. Está permitido instalar solamente los componentes que se describen en las instrucciones.
- No estan permitidas otras aplicaciones diferentes de las descritas en estas instrucciones.
- Todos los trabajos de conexión deben realizarse con la tension desconectada. Asegurese de que durante la instalación, incluso inadvertidamente, no pueda haber tensión en la locomotora.
- Evite los esfuerzos mecanicos y los golpes en el decodificador.
- Nunca retire la funda del decodificador.
- Los cables sueltos no deben nunca tocar en las partes metalicas de la locomotora, ni siquiera inadvertidamente bajo riesgo de cortocircuito, aisle bien los extremos de los cables no conectados.
- Nunca suelde en el circuito del decodificador, prolongue los cables si es necesario.
- Nunca envuelva el decodificador con cinta aislante. A traves de ella se impide el drenaje del calor y puede sobrevenir un sobrecalentamiento.
- Cumpla siempre con los principios contenidos en estas instrucciones para conectar los componentes exteriores. El uso de otros circuitos puede causar daños al decodificador.
- Asegurese de que los cables no se pellizquen o corten cuando vuelva a montar la locomotora.
- Todas las fuentes de tensión deben estar protegidas de modo que en caso de cortocircuito no se puedan quemar los cables. Utilice solamente transformadores comerciales fabricados posteriormente a la norma VDE/EN.
- No trabaje nunca sin supervisión. El LoKpilot no es un juguete.
- No lo exponga nunca a la humedad ni lo moje.

4. Como le ayuda este manual

Este manual esta dividido en varios capitulos que le muestran paso a paso que hacer y como hacerlo.

El capitulo 5 le da una vista general de las características individuales de estos decodificadores LoKpilot.

En el capitulo 6, se describe extensamente el montaje. Por favor, echele un vistazo, dependiendo de que tipo de motor e interface tenga que sustituir en su locomotora, lea las secciones 6.2. a 6.5. que le muestran como hacer el trabajo.

Los decodificadores LoKpilot son sistemas que funcionan con la mayoría de sistemas de alimentación utilizables. El capitulo 7 le da una vista general de los sistemas analógicos y digitales con los que puede utilizar el LoKpilot y las peculiaridades que tiene cada sistema.

En la sección 7.1. encontrará la página de asignación de teclas de función.

Si usted lo desea, puede hacer sus cambios en la asignación de las teclas de función de su decodificador LoKpilot individualmente. Los capítulos 8 al 16 le explican que asignaciones son posibles y que asignaciones puede usted cambiar. Le recomendamos leer al menos los capítulos 8 y 9 sobre cambios de asignaciones para control del motor así como el capítulo 11 para control del motor de modo que sea capaz de ajustar el LoKpilot de modo óptimo a su motor. Hay una lista de datos técnicos en la sección 20 y una lista de ayudas solicitadas para todas las CVs. No hay que declarar nada más, las listas se refieren siempre a todos los miembros de la familia LoKpilot. Si un decodificador no soporta una función determinada, se cita de modo explícito.

5. Introducción – la familia LoKpilot

5.1. Los miembros de la familia LoKpilot

Con los decodificadores LoKpilot de tercera generación (V3.0), ESU hace una vez más una mejora de los LoKpilot conocidos anteriormente.

Todos los decodificadores de la familia LoKpilot V3.0 mejoran las magníficas cualidades de sus predecesores con mejores funciones y con la meta de incrementar el manejo, incrementar la seguridad de operación e incrementar la flexibilidad del decodificador.

Estos decodificadores se recomiendan a los aficionados a los ferrocarriles miniatura que ambicionan un muy buen control de carga, unas excelentes características de marcha lenta y una flexibilidad superior con el cambio de valores. Los decodificadores LoKpilot reconocen automáticamente el modo de operación y pueden utilizarse con los motores usuales. Los decodificadores LoKpilot de tercera generación le ofrecen flexibilidad y seguridad, lo que usted espera de un decodificador digital de actualidad. Incluso no hay problema con los futuros standard: A través de la tecnología "flash" el software del decodificador se puede actualizar en cualquier momento a la versión más moderna.

Debido a las diferentes aplicaciones y características de los vehículos a los que se aplican, los decodificadores LoKpilot V3.0 se fabrican en las diferentes versiones que al principio le mostramos.

5.1.1. Vista general de los decodificadores LoKpilot V3.0

	LoKpilot micro V3.0		LoKpilot micro V3.0 DCC		LoKpilot V3.0			LoKpilot V3.0 DCC		LoKpilot V3.0 mfx		LoKpilot XL V3.0		LoKpilot fx V3.0	
Modo DCC	Ok		OK		OK			OK		-		OK		OK	
Modo Motorola	Ok		-		OK			-		OK		OK		OK	
Modo mfx	-		-		-			-		OK		-		-	
Modo Selectrix	Ok		OK		OK			-		-		-		-	
Uso con CC analógico	OK		OK		OK			OK		OK		OK		OK	
Uso con AC analógico	-		-		OK			-		OK		OK		OK	
Programación DCC	Ok		OK		OK			OK		-		OK		OK	
Programación Motorola con 6021, Mobile station Central station	OK		-		OK			-		OK		OK		OK	
Programación mfx y registro automatico	-		-		-			-		OK		-		-	
RailCom	OK		OK		OK			OK		-		OK		OK	
Corriente a la maquina	0,75A		0,75A		1,1A			1,1A		1,1A		3,0A		-	
Salidas de función	2/140mA		2/140mA		4/250 MA			4/250 MA		4/250mA		8/600mA		6/250mA	
Power pack integrado												OK			
Conector	NEM651	NEM651	NEM651	NEM651	NEM652	NEM651	21MTC	NEM652	NEM651	NEM652	21MTC	Tornillo	NEM651	21MTC	
	Directo	Cable	Directo	Cable	Cable	Cable		Cable	Cable	Cable	Cable	Sujetar	Cable		
Referencia	52688	52687	52685	52684	52610	52611	52614	52613	61600	61600	61601	51702	52620	52621	

5.1.2. LoKpilot V3.0

El LoKpilot V3.0 es un decodificador multiprotocolo. Soporta el formato Märklin® / Motorola®, y los formatos DCC y Selectrix®. También puede utilizarse en instalaciones analógicas de CC y AC. Es el regalo ideal consecuentemente para maquetas con dispositivos Motorola® / DCC.

Gracias a sus amplias posibilidades de funciones de luces y programación para diferentes propósitos, es el perfecto "decodificador todo terreno" para sus locomotoras.

5.1.3. LoKpilot V3.0 DCC

El LoKpilot V3.0 DCC es un decodificador "pura sangre" DCC, posee el control de todas las funciones LoKpilot V3.0, y sin embargo carece de los protocolos Motorola® y Selectrix® y solo puede funcionar en instalaciones analógicas de CC. El LoKpilot V3.0 DCC vuelve al sistema puro DCC para quien no requiere un decodificador multiprotocolo.

5.1.4. LoKpilot V3.0 mfx

El LoKpilot V3.0 mfx se ha desarrollado específicamente para el formato de datos mfx. Trabaja también con las antiguas centrales como Delta o Control Unit 6020 y con la 6021, junto con las últimas centrales Märklin® con formato de datos mfx. Naturalmente también puede trabajar en analógico AC.

El LoKpilot V3.0 mfx es la primera elección de todos los "supporters" del "nuevo mundo".

5.1.5. LoKpilot XL V3.0

El LoKpilot XL V3.0 es un potente decodificador multi protocolo para Motorola y DCC destinado a las grandes escalas: Incorpora 8 salidas de función y una salida de corriente al motor de 3,0A. Sin pérdidas de energía gracias a un "power pack" adicional integrado en el circuito que impide los fallos de funcionamiento.

5.1.6. LoKpilot micro V3.0

El LoKpilot micro V3.0 es realmente un multitallento: Maneja protocolos DCC, Motorola® y Selectrix® y tiene una salida al motor de 0,75A, ha sido construido para utilizarlo en todos los usos con un diseño de tamaño muy reducido. (No para analógico AC)

5.1.7. LoKpilot micro V3.0 DCC

El LoKpilot micro V3.0 DCC tiene un tamaño realmente reducido: con su salida de 0,75A este decodificador DCC presenta la posibilidad de utilizarlo con la opción RailCom® en sus locomotoras de escala N, TT o pequeñas H0 con un espacio limitado para el montaje. (No para analógico AC)

5.1.8. LoKpilot Fx V3.0

Con el LoKpilot Fx V3.0, se pueden digitalizar vehiculos con motores poco finos. Para ello, este LoKpilot dispone de 6 salidas de función.

El LoKpilot Fx V3.0 tambien puede, como los otros LoKpilot, funcionar con protocolos Motorola® y DCC y esta probado para funcionar inmediatamente en instalaciones analógicas de CC y AC.

Este LoKpilot tambien puede utilizarse en combinacion con uno de los otros decodificadores LoKpilot o LokSound.

5.2. Cualidades generales de todos los decodificadores

5.2.1. Modos de operación

Todos los decodificadores LoKpilot V3.0 multiprotocolo (con excepcion del decodificador DCC puro) reconocen el modo de operación automaticamente. El decodificador analiza la señal de la vía y filtra cada paquete cuando reconoce que es para el.

Es posible realizar un cambio de digital a analógico sin problemas, esto es importante si por ejemplo su estación oculta se maneja aún convencionalmente. Todos los decodificadores LoKpilot reconocen y siguen los modos de frenado relevantes de ROCO®, Lenz® o Märklin®, y paran correctamente.

Los decodificadores LoKpilot siempre tienen el maximo de compatibilidad con el sistema respectivo al que estan conectados, y tambien son aptos para representar usos diversos, si se necesita, el LoKpilot V3.0 maneja el protocolo DCC con 14, 28 o 128 pasos de velocidad y reconoce el modo correcto automaticamente. Obviamente puede trabajar con direcciones de 4 digitos si se desea.

Para modo Motorola®, el decodificador LoKpilot V3.0 a diferencia del original de Märklin®, maneja hasta 255 direcciones y 28 pasos de velocidad. Con una central como por ejemplo la ESU ECoS, los sistemas Motorola® aumentan considerablemente sus prestaciones

Algunos decodificadores LoKpilot manejan tambien protocolo Selectrix®.

5.2.2. Control del motor

La función más importante de un decodificador digital es controlar el motor.

Todos los decodificadores LoKpilot V3.0 son universalmente utilizables y pueden funcionar en las vias con todos los motores de CC sin importar si son ROCO®, Fleischmann,®, Brawa®, Mehano®, Bemo®, LGB®, Hübner®, Märklin® u otros.

Tambien se pueden utilizar con motores de campana, por ejemplo Faulhaber® o Maxon®. Los motores de AC-DC pueden utilizarse si se adecuan reemplazando el estator de bobinas por un iman permanente HAMO. Usted encontrará una relación de estos imanes y su posible utilización, en el capitulo 6.6.4.2.

La regulación de carga en la cuarta generacion de decodificadores, trabaja tanto con regulación de alta frecuencia de 16 khz como de 32 kHz y proporciona una suavidad extremada en el funcionamiento de los motores, particularmente con motores de campana. Sus locomotoras avanzarán super lentamente gracias a la tecnología de 10 bits. Asi, la regulación de carga se puede llevar a cabo sencillamente en diferentes motores y combinaciones de mecanismos, vease el capitulo 11.

Con Dynamic Drive Control (DDC), usted puede reducir la influencia del control de carga. Usted puede regularla con mucha exactitud en la estación y en la playa de vías o mientras se desplaza, se consigue una marcha lenta y sin tropiezos cuesta arriba que usted no lograría solo con el regulador. Véalo en el capítulo 11.4.

La mínima y máxima velocidad del LoKpilot V3.0 se consigue en tres puntos o sobre una tabla de velocidades con 28 entradas. La tabla es efectiva para 14, 28 y 128 pasos de velocidad; Esto, para otros decodificadores digitales es indiferente. A través de ESU es único, no hay tirones sino simulación de carga visible incluso con solo 14 pasos de velocidad.

5.2.3. Manejo en analógico

No pocas instalaciones llevan un decodificador LoKpilot en lugar de un sistema analógico. Con el usted puede no solo regular el arranque y la máxima velocidad en su locomotora operando en modo analógico y decidir que funciones deben estar activas: ¡Incluso esta activada la regulación de carga! Los LoKpilot V3.0 son por ello los decodificadores ideales para locomotoras analógicas: Por fin usted puede hacer frenar a muchas de sus locomotoras más antiguas.

5.2.4. Funciones

Tiempos de arranque y frenado ajustables por separado: En los LoKpilot V3.0 hay un ajuste de regulación del tiempo de arranque y frenado. Todas las salidas de función pueden regularse por separado en intensidad y con sus botones. Se dispone de las posibilidades de Dimmer, Parpadeo, Gyro y Luz de marte, Intermitencia y Doble intermitencia. La intermitencia y cambio de frecuencia de intermitencia también se ajustan conmutando funciones, por ejemplo para la función telex y la función desenganche, y para la función desenganche de Krois ROCO®.

La función mapping, exclusiva de ESU, le permite asignar a cada botón las funciones F0 a F15, incluso en funciones múltiples. El capítulo 12 le dará esta información.

5.2.5. Programación

Como hemos dicho, LoKpilot soporta todos los modos de programación DCC incluido POM (programación en vía principal). La programación puede efectuarse con centrales compatibles con las normas DCC NMRA.

También se da un diálogo para todas las posibilidades electrónicas con las centrales Märklin® 6020®, 6021®, Mobile Station®, y Central Station®.

Para esas centrales, los decodificadores LoKpilot V3.0, manejan un procedimiento probado de instalación simple y controlable.

La modificación de los parámetros es especialmente cómoda para los propietarios de nuestra central ECoS: ¡En la pantalla grande se muestran todas las posibilidades en lenguaje claro y pueden ser alteradas de forma simple incluso durante la marcha!

5.2.6. Recuperación de parámetros originales.

Los decodificadores LoKpilot siempre almacenan la orden de trabajo actual. Después de una interrupción de la corriente durante el trabajo, el decodificador vuelve a las condiciones almacenadas. En algunos decodificadores hay un "power pack" integrado que garantiza la alimentación a la locomotora aún con malos contactos en el carril.

5.2.7. Protección

Todas las salidas de funciones y la conexión al motor están protegidas contra sobrecargas y cortocircuitos. Nosotros deseamos que usted goce de su decodificador LoKpilot el mayor tiempo posible.

5.2.8. Futuras actualizaciones

El software de todos los decodificadores LoKpilot V3.0, es actualizable gracias a su memoria "flash". Las nuevas funciones (software) se pueden actualizar en cualquier momento.

6. Instalación del decodificador

6.1. Prerequisitos de montaje.

Antes de la instalación, la locomotora debe estar en perfectas condiciones técnicas: Solo se deben digitalizar locomotoras que tengan sus mecanismos en perfectas condiciones y que estén funcionando perfectamente en analógico.

Las partes recambiables como escobillas, contactos de ruedas, lámparas de incandescencia etc. deben comprobarse y sustituirse si ello es posible.

¡Por favor, necesariamente, lea los consejos que se dan en el capítulo 3 para evitar daños al decodificador durante el montaje!

6.2. Sujeción del decodificador

Los componentes que integran el decodificador, podrían tocar partes metálicas de la locomotora, esto puede causar daños por cortocircuitos y destrucción del decodificador. Por ello todos los decodificadores LoKpilot con excepción del decodificador con interface 21MTC, vienen empaquetados en una funda protectora.

Nunca envuelva el decodificador en cinta aislante. Impedirá la circulación de aire alrededor del decodificador provocando un sobrecalentamiento y la destrucción del decodificador. En lugar de ello, proteja las partes metálicas de la locomotora con cinta aislante.

Por favor ponga el decodificador en un lugar accesible, normalmente siempre hay alguno en el modelo. Pegue el decodificador si es posible con cinta adhesiva de doble cara o con una pequeña gota de cola caliente.

6.3. Locomotoras con zócalo NEM652 de 8 polos.

Algunos decodificadores LoKpilot V3.0 están dotados con un conector digital de 8 polos NEM652, vease Figura 1. El montaje en locomotoras con el correspondiente zócalo integrado en ellas, es especialmente sencillo:

- Desmonte la carcasa del vehículo. ¡Necesariamente siga las instrucciones del fabricante de la locomotora!
- Retire el tapón que hay en el zócalo de la locomotora. Guardelo cuidadosamente. Vea la Figura 1 montaje del decodificador: LoKpilot V3.0 (DCC/mfx), LoKpilot Fx V3.0 NEM652
- Inserte el conector alineándolo en la posición 1 del zócalo, esto es con el lado del conector que tiene los cables rojo y naranja al lado en el que generalmente pone *, +, 0 o 1. Vigile que al insertarlo no se doblen las patillas. No le importe el recorrido de los cables del conector: Es fundamental que el pin 1 este alineado en su lugar correcto.

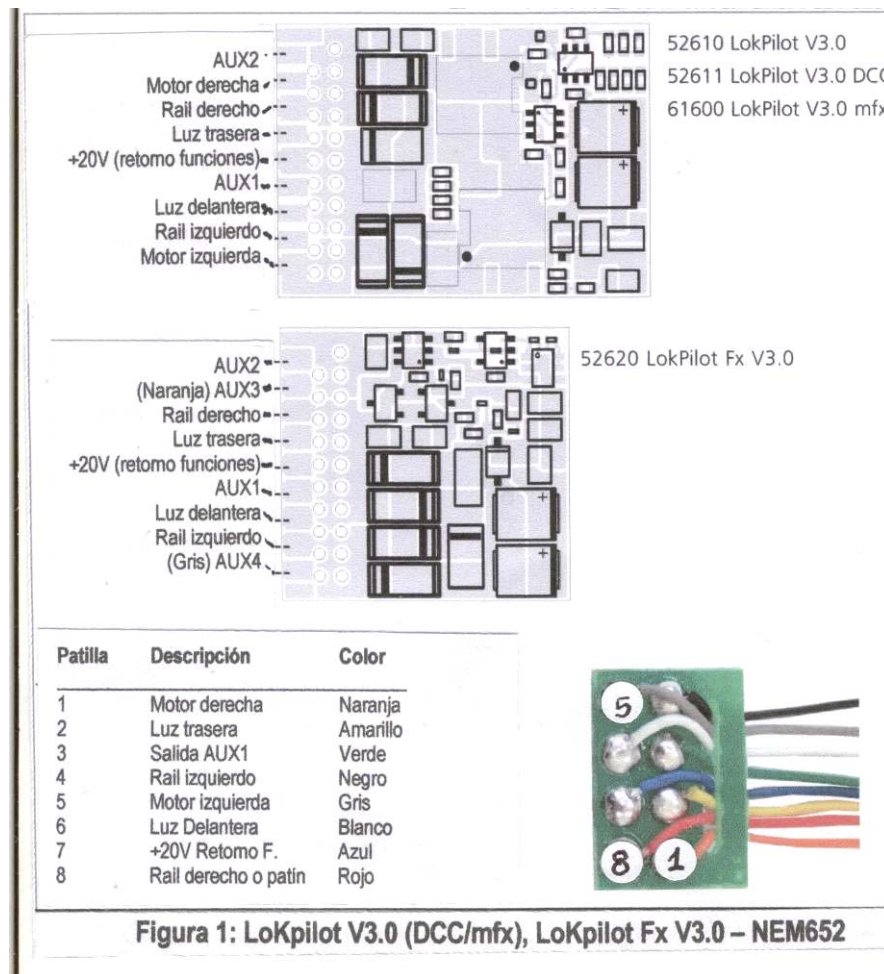


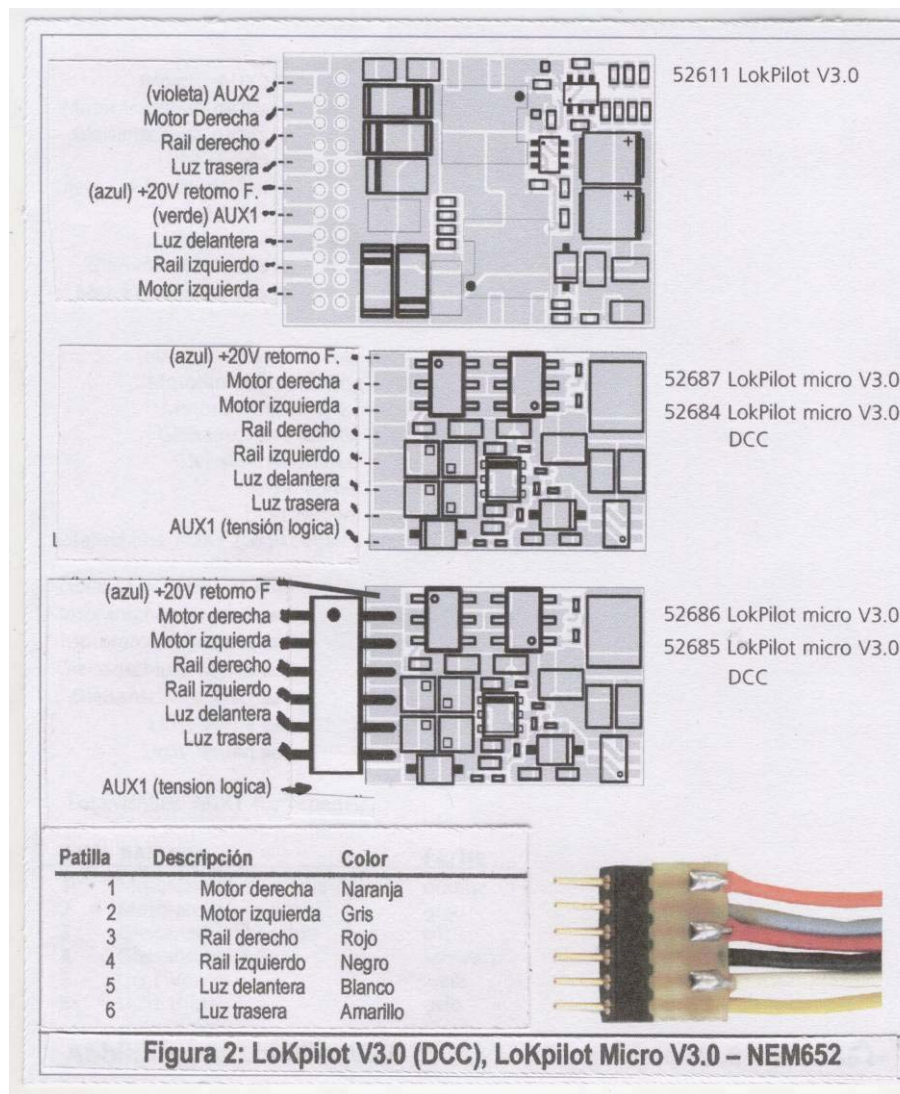
Figura 1: LoKpilot V3.0 (DCC/mfx), LoKpilot Fx V3.0 – NEM652

6.4. Locomotoras con zócalo NEM651 de 6 polos.

Algunos decodificadores LoKpilot V3.0 están dotados con un interface digital de 6 polos NEM651, vease Figura 1. El montaje en locomotoras con el correspondiente zócalo integrado en ellas, es especialmente sencillo:

- Desmonte la carcasa del vehículo. ¡Necesariamente siga las instrucciones del fabricante de la locomotora!
- Retire el tapón que hay en el zócalo de la locomotora. Guardelo cuidadosamente. Vea la Figura 2 montaje del decodificador: LoKpilot V3.0 DCC, LoKpilot V3.0 micro NEM651. Inserte el conector alineandolo en la posición 1 del zócalo, esto es con el lado del conector que tiene el cable naranja, al lado en el que generalmente pone *, +, 0 o 1. Vigile que al insertarlo no se doblen las patillas. No le importe el recorrido de los cables del conector:

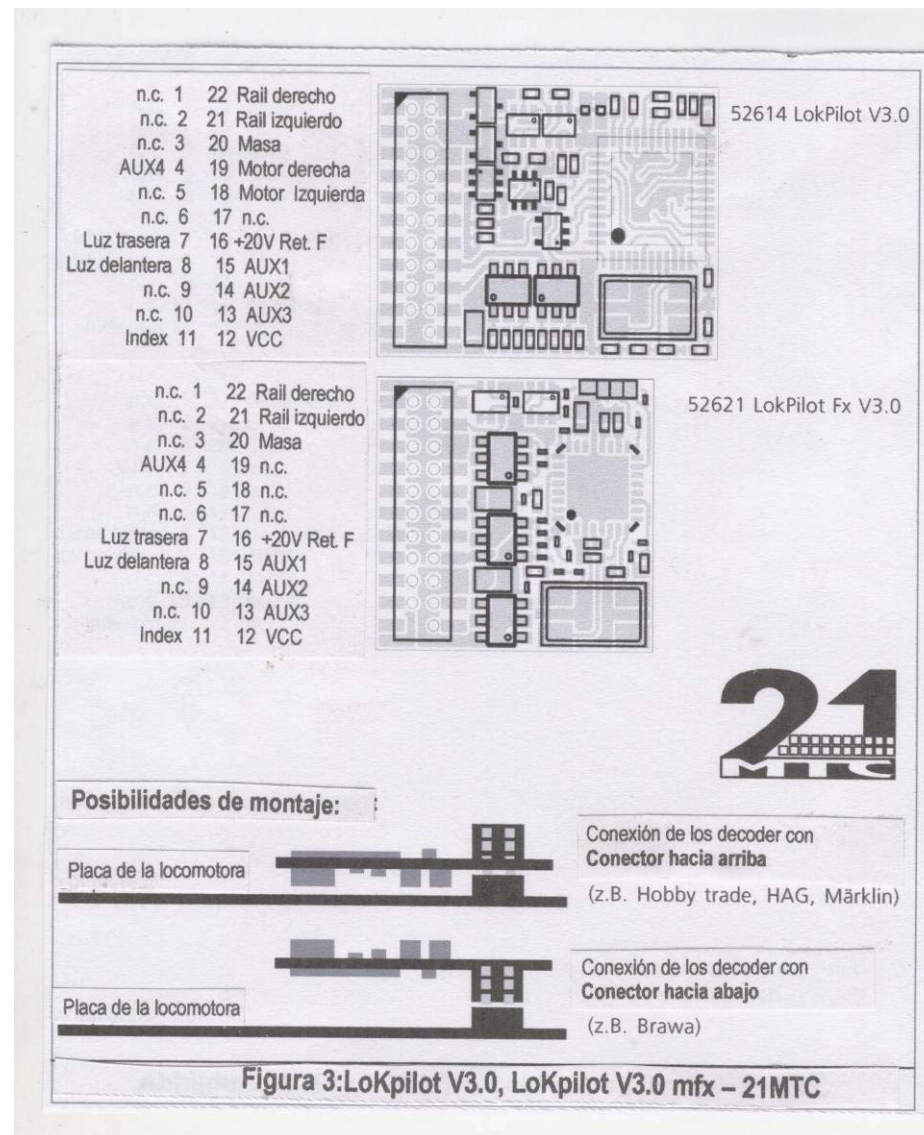
¡Es fundamental que el pin 1 este alineado en su lugar correcto!



6.5. Locomotoras con interface 21MTC

Algunos decodificadores LoKpilot están fabricados con una variante para el interface 21MTC. Véase la figura 3. El montaje en locomotoras con este interface es especialmente simple además de que el decodificador con su conector especial es mecánicamente más fuerte.

- Desmonte la carcasa del vehículo. ¡Necesariamente siga las instrucciones del fabricante de la locomotora!
- Retire el tapón que hay en el zócalo de la locomotora. Guardelo cuidadosamente.
- Localice el pin guía de la tira de pines en la placa de la locomotora, El pin guía se usa para posicionar el decoder, recuerde su posición. El decodificador puede ser enchufado de dos maneras: En una de ellas si las patillas pasan a través del decodificador, el zócalo del decodificador se queda abajo y el decoder se queda arriba en situación visible. En otra sin embargo, el decodificador se pone de modo que las patillas entran directamente en el zócalo. El zocalo despues no es visible, el montaje se situa por debajo. Este tipo de montaje se encuentra en las locomotoras Brawa.
- Busque la posición correcta dependiendo de la locomotora. Es crucial la posición del pin guía en la placa de la locomotora.
- Inserte el decodificador de modo que el agujero guía coincida con el pin guía del zócalo.
- ¡Observe que no debe hacer mucha fuerza para instalarlo!, el decodificador debe colocarse en el zócalo sin mucho esfuerzo.
- Compruebe que el decodificador se asienta correctamente.



6.5.1. Motores C-Sinus ("Softdrive-Sinus")

El decodificador LoKpilot no puede instalarse directamente en muchos modelos modernos Märklin® con motores C-Sinus (también "SoftDrive-Sinus"). Se requiere un trabajo particular en la locomotora para situar estas placas de circuito aunque puede ser gobernada con un decodificador LoKpilot. Märklin usa el conector 21MTC y usa las señales normales del motor al decodificador LoKpilot para el intercambio de información. Ambos, el LoKpilot V3.0 y el LoKpilot V3.0 mfx con conector 21MTC son utilizables para

la instalación del mando electrónico del C-Sinus, ya que proporcionan correctamente las opciones necesarias. El capítulo 11.5. explica las opciones necesarias.

En algunas locomotoras Trix®, con el mismo motor C-Sinus no lo admite. Sin embargo las comunicaciones son imposibles con el decodificador. La instalación en estas locomotoras de un decodificador LoKpilot no es posible en el presente desafortunadamente, aunque sospechamos que lleva un interface mecánico idéntico.

6.6. Locomotoras sin interface

Todos los decodificadores LoKpilot se entregan de fábrica con un conector. No hay una versión "solo con cable". Si es necesario, corte los cables directamente en la soldadura del conector.

Por favor añada cable al decodificador si no tiene suficiente longitud. Si es necesario utilice alargadores de cable, vea la sección 6.6.1. Esquema de conexión del LoKpilot o LoKpilot micro

6.6.1. Esquema de conexiones del LoKpilot o LoKpilot micro

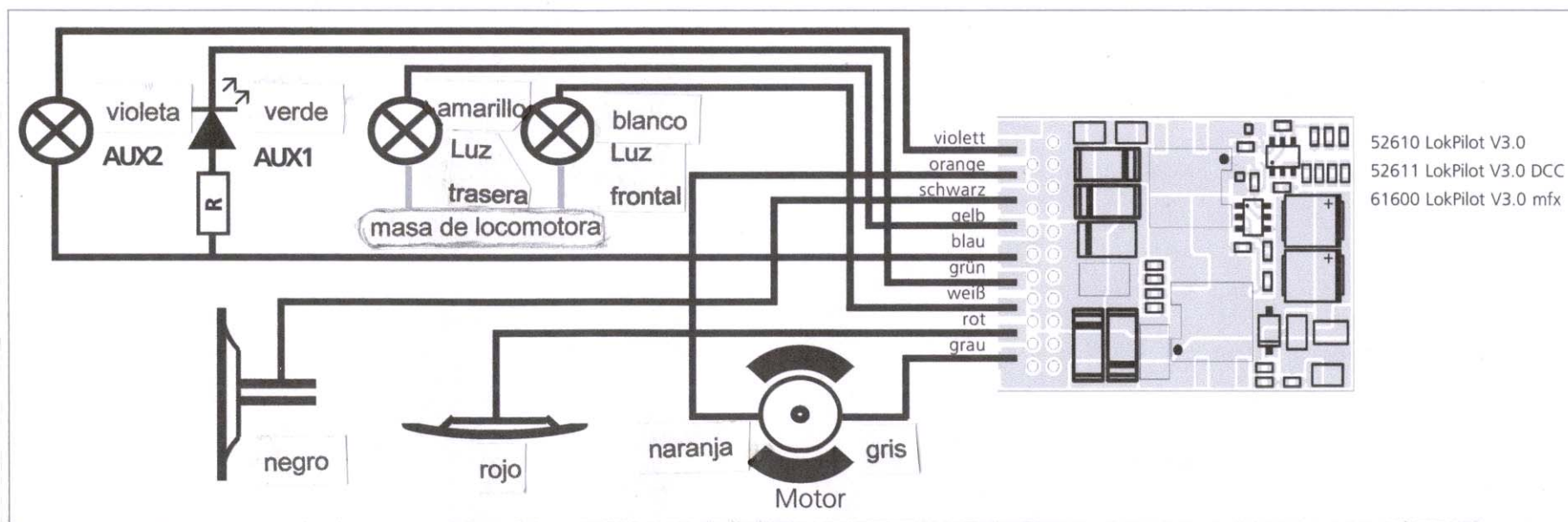


Figura 4: Esquema de cableado para LoKpilot V3.0, LoKpilot V3.0 DCC, LoKpilot V3.0 mfx (

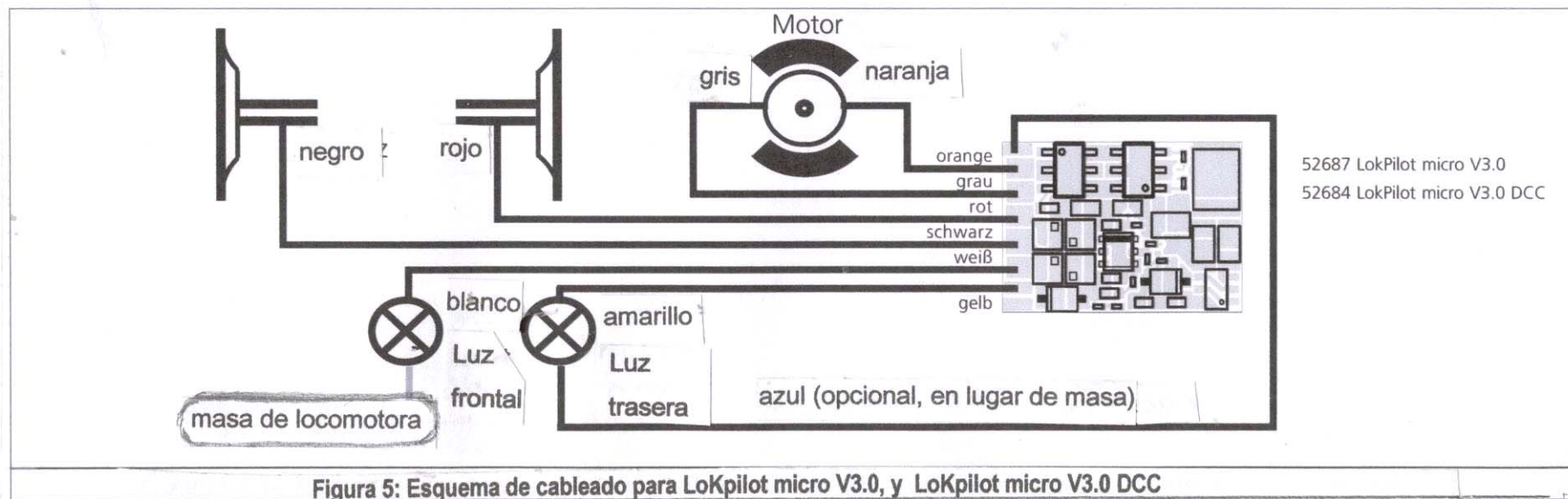


Figura 5: Esquema de cableado para LoKpilot micro V3.0, y LoKpilot micro V3.0 DCC

6.6.2. Esquema de conexión de un decodificador LoKpilot XL

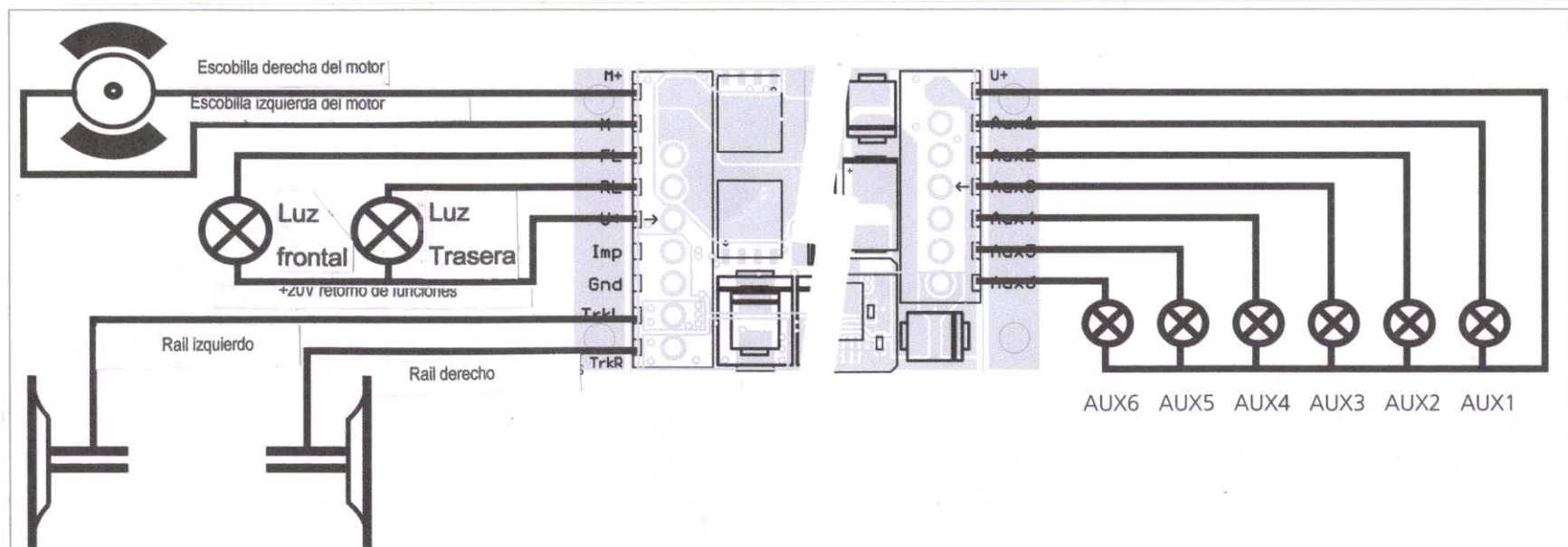


Figura 6: Esquema de cableado para LoKpilot XL V3.0{

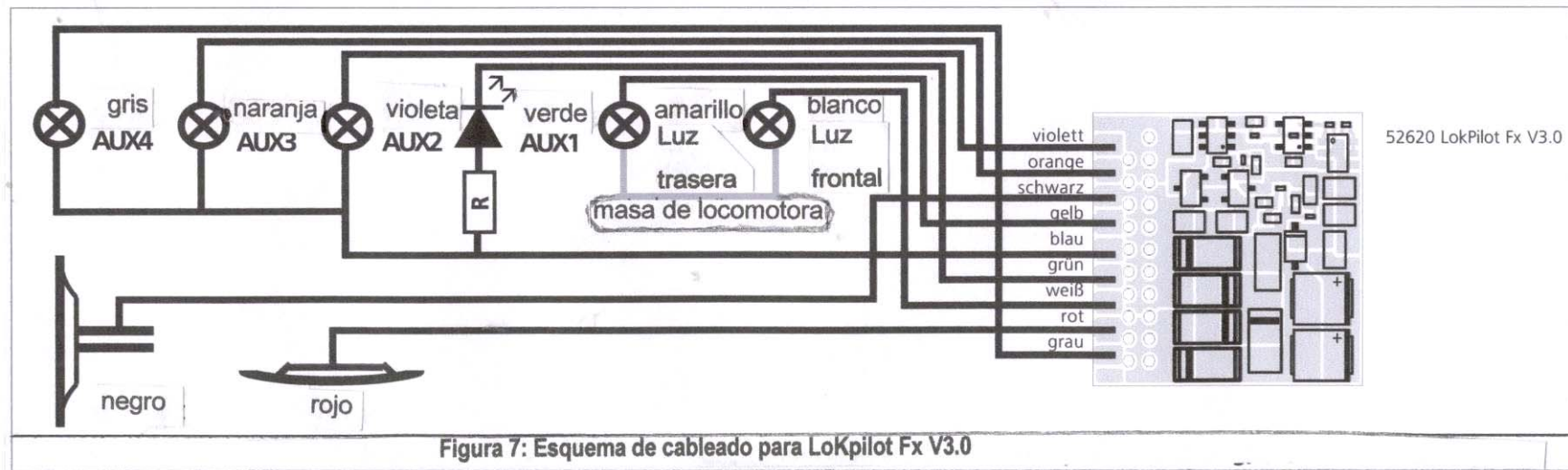


Figura 7: Esquema de cableado para LoKpilot Fx V3.0

- El cable rojo se conecta a la conexión del rail derecho o a la conexión de toma de carril central (patín).
- El cable negro se conecta a la conexión del rail izquierdo o a masa del chasis.
- El cable naranja se conecta con la conexión del motor que hasta ahora estaba conectada con el rail derecho en modelos de AC.
- El cable gris se conecta con la conexión del motor que hasta ahora estaba conectada con el rail izquierdo o con la masa del chasis en modelos de AC.

6.6.3. Märklin® color de los cables

Märklin® utiliza colores de cables diferentes del standard DCC. La figura 8 le da esta información.

6.6.4. Conexión del motor

Retire todos los cables conectados previamente a la locomotora y a la masa del chasis: Las dos conexiones del motor deben estar libres de corriente, por lo tanto no debe haber conexión con el chasis o el bastidor.

Tenga especial cuidado con esto cuando reconstruya una locomotora Fleischmann®, compruebelo varias veces.

Tome nota de qué conexión del motor estaba interconectada con el rail izquierdo. Esto le recordará cuando haga la conexión, que cable del decodificador hay que conectar a qué conexión del motor para circular en la dirección correcta.

Por favor mida todas las conexiones en su lugar de conexión con un polímetro después de realizadas. Vigile especialmente que no haya cortocircuitos entre el motor y las conexiones de los railes.

Nombre	Color Märklin	Color ESU (NMRA DCC-Norm)
AC: Carril central (patín)	rojo	rojo
DC: Carril derecho	rojo	rojo
AC: Carriles exteriores DC: Carril izquierdo	marron	negro
Motor salida izquierda	azul	naranja
Motor salida derecha	verde	gris
Tensión rectificada del decodificador U+ (retorno de funciones)	naranja	azul
Salida luz trasera	amarillo	amarillo
Salida luz frontal	gris	blanco
Salida AUX1	marron/rojo	verde
Salida AUX2	marron/verde	violeta
Salida AUX3, Según el decodificador si es necesario solo salida logica, ver instrucciones del Decodificador.	marron/amarillo	
Salida AUX4, Según el decodificador si es necesario solo salida logica, ver las instrucciones del decodificador.	marron/blanco	

Figura 8: Tabla de colores de los cables en Märklin®, diferentes del color de los cables en DCC

6.6.4.1. Motores de corriente continua y motores de campana

Se puede decir que cuando se usan motores de corriente continua personalizados en el conjunto de modelos comerciales, la forma de recibir la corriente no esta permitida por las características del decodificador.

Algunas locomotoras con rotor de cinco polos de alta potencia como puede ser Märklin®, directamente montan tres condensadores en el motor:

Los dos condensadores que van a masa desde las conexiones del motor, deben ser retirados, Vea la Figura 9.

6.6.4.2. Motores AC DC con Iman HAMO

En muchas locomotoras Märklin® antiguas se montaban motores AC-DC, que como ya sabemos, no se pueden conectar directamente a estos decodificadores. Antes de hacerlo, debemos dotar a estos motores de un estator de iman permanente llamado "iman HAMO" con lo que lo convertimos en motor de CC. Estos imanes se los proporcionará su distribuidor ESU. Fabricamos tres modelos diferentes. Vealos en el capitulo 18.2. Esto es importante si por ejemplo su estación oculta se maneja aún de modo convencional. Tambien lo es porque los decodificadores LoKpilot estan preparados para reconocer y seguir todos los modos relevantes de frenado por ejemplo ROCO®, Lenz® o Märklin® y frenar correctamente.

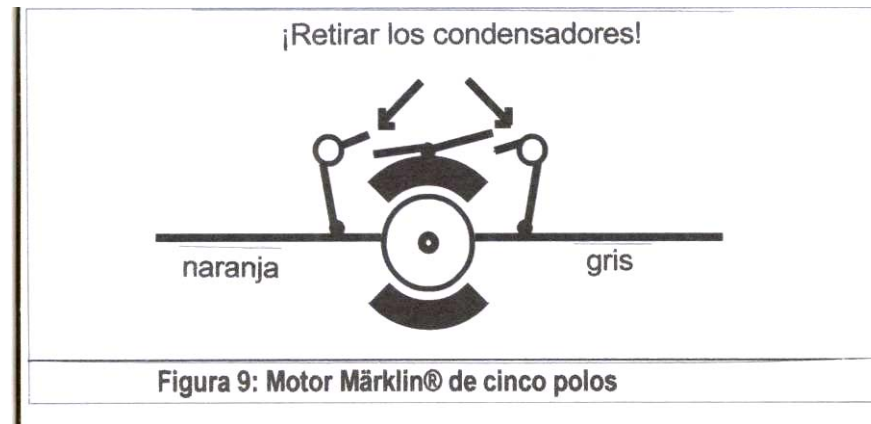
Los decodificadores LoKpilot siempre observan el maximo de compatibilidad con el sistema respectivo.

Como se ha dicho, el LoKpilot V3.0 maneja el protocolo DCC con 14, 28, o 128 pasos de velocidad, y puede reconocer automáticamente el correcto. Obviamente es posible trabajar con direcciones de cuatro dígitos. Para el sistema Motorola®, el decodificador LoKpilot V3.0 maneja en comparación con el decodificador original Märklin, hasta 255 direcciones y 28 pasos de velocidad. Con una central como por ejemplo la ESU ECoS las posibilidades del sistema Motorola® se amplían considerablemente. Algunos decodificadores LoKpilot manejan también protocolo Selectrix®.

6.7. Funciones adicionales

Usted puede conectar a las salidas de funciones cualquier aparato de consumo como bombillas, leds, generadores de humo o similares, procure que la necesidad de corriente esté por debajo de las posibilidades de entrega de la salida de función.

La máxima salida prevista para las salidas de función de cada decodificador está recogida en los datos técnicos del capítulo 20. Vigile que no se solicite más corriente que la permitida en cada salida y evite los cortocircuitos en las salidas: Las salidas del LoKpilot están protegidas, pero si se conecta una tensión externa en las salidas, estas pueden ser destruidas.



6.7.1. Protección contra sobrecargas de la salida de función (parpadeo)

Las salidas de función del LoKpilot están protegidas electrónicamente contra sobrecargas y cortocircuitos. El decodificador prueba para ello la suma de las corrientes en todas las salidas de función. Si esta suma es demasiado alta se desconectan todas las salidas a la vez. Después de pasado un tiempo desde el cortocircuito (aproximadamente 1 segundo) el decodificador intenta conectar las salidas de nuevo. Si la corriente no es cercana al cortocircuito (aun demasiado alta), comienza de nuevo el juego.

Una peculiaridad es el uso de bombillas de incandescencia:

Estas requieren mucha corriente (corriente fría) en el momento del encendido que ciertamente se reduce después de un corto espacio de tiempo.

Especialmente puede ocurrir cuando se usan lamparitas de 12 voltios, que cuando se encienden se desconectan las salidas de función del decodificador. Después del primer segundo, se encienden y se apagan de nuevo. Esto es debido a que consumen una alta intensidad de corriente que el decodificador no puede distinguir de una sobrecarga. Por lo tanto es importante comprobar las lamparas que se utilizan.

6.7.1.1. Lamparas utilizables

Use exclusivamente lamparitas de 16 o más voltios y con un máximo de 50 mA nominales de consumo.

Muchas locomotoras antiguas de ROCO® y Fleischmann® montan lamparitas de 12 voltios. No solo necesitan mucha corriente para funcionar sino que se calientan mucho y pueden causar daños a la carrocería de la locomotora. Sustituyalas por lamparitas de 16 voltios.

6.7.2. Salidas para luces AUX1 y AUX2

Depende de como estén incorporadas las luces y las funciones en la locomotora:

a), Las lamparas o las funciones estan conectadas al retorno de funciones, por lo tanto estan aisladas y libres de potencia. La conexión necesaria está representada en la fig. 4 en los ejemplos AUX1 y AUX2. El pre-requisito para esto, es que las funciones en la locomotora estén libres de potencial, por ejemplo, conectadas al cable azul (salida de retorno de funciones) en el conector del decodificador.

Figura 9: Los cables naranja y gris en el motor de altas prestaciones de 5 polos Märklin® llevan instalados dos condensadores de filtro, estos no se deben dejar conectados. Con estos condensadores conectados, la tensión es 1.5 voltios mas baja que la que hay en la salida. El cable azul es el "polo positivo", esta salida de función es el polo donde se deben conectar los diodos emisores de luz (LEDs), vease la figura 4. La salida AUX1, tiene que ser cargada necesariamente con una resistencia, esta debe ser aproximadamente de unos valores entre 470 Ohms y 2,2kOhm, ¡trabajar sin esta resistencia de carga puede destruir el LED!

b), Las lamparas o las funciones, estan conectadas a la masa de la locomotora, al menos en las locomotoras antiguas de Märklin® así como las viejas de Fleischmann® o ROCO®-. La Fig. 4 muestra el caso de las salidas de luces, estas lamparas del foco, pueden como en el caso a), estar encastradas en la maquina. El cableado admitido es más simple, la tensión resultante en la lamparita sin embargo tambien es aproximadamente inferior a la mitad.

Este tipo de conexión no es utilizable para trabajar en multiprotocolo:

Tanto en mfx como en Motorola, los paquetes de información son asimetricos. Por ello las salidas de función estan un cierto tiempo sin tensión. Esto causa un parpadeo (flickering) que es apreciable sobre todo con LEDs. En modo analógico DC se trabaja con este tipo de conexión cuando la luz funciona solo en una dirección. Esta depende de que rail se tome la alimentación.

- La lampara del foco trasero se conecta al cable amarillo, la lampara del foco frontal, se conecta al cable blanco.
- El cable verde se conecta con la función AUX1 deseada.
- El cable violeta se conecta con la función AUX2 deseada.

Si su locomotora esta conectada así, salvo variaciones, la conexión está completa. En otro caso, usted debe realizar las conexiones de las funciones y de las lamparitas al cable azul. ¡No se permite ningun contacto con la masa del chasis!, como se

muestra en la Figura 4. También se permite una instalación con conexiones mixtas (unos servicios a masa y otros al cable de retorno de funciones azul).

6.7.3. Uso de AUX3 y AUX4

6.7.3.1. LoKpilot con interface 21MTC

Los decodificadores LoKpilot con conector 21MTC, están dotados de cuatro salidas. Como las dos salidas, AUX3 y AUX4, son salidas lógicas, no se pueden conectar a aparatos de consumo directamente, se deben colocar transistores adecuados para alimentar a través de ellos la salida. AUX3 y AUX4 se pueden conectar solamente en el interface, no hay cables en ellas. AUX3 y AUX4 son equivalentes al resto de salidas de funciones.

6.7.3.2. LoKpilot Fx V3.0

El LoKpilot Fx V3.0 ofrece hasta 6 salidas de función, vea la Fig. 7. Las salidas AUX3 y AUX4 están conectadas a los cables naranja y gris. Los cables naranja y gris en todos los demás decodificadores LoKpilot, están conectados al motor, solamente se hace esta excepción en el decodificador LoKpilot Fx V3.0.

6.7.4. Generadores de humo permitidos

Desafortunadamente, no es sencillo utilizar todos los generadores de humo. La cantidad de humo generado varía según diferentes factores:

- a), Tensión en los railes: La tensión en los railes es diferente según la central que utilicemos. Por ello es posible que una locomotora eche humo con una central y sin embargo con otras no sea capaz de generarlo. En la práctica, una diferencia de tensión de 1 voltio puede causar esa diferencia
- b), Modelo y tolerancia de los generadores de humo Seuthe y su destilación de humo: Desafortunadamente, los generadores de humo Seuthe a menudo tienen considerables tolerancias de fabricación. Es posible que uno genere gran cantidad de humo y otro no lo haga. El tipo y cantidad de aceite para el generador que se utilice, también influye.
- c), Usted debe realizar los ajustes necesarios en el "dimmer" de la salida AUX para conseguir que el humo se produzca correctamente. Véalo en el capítulo 12.
- d), Para conectar el humo, use la conexión a masa. El generador de humo se alimentará con media onda de la corriente de la vía. Depende de la central digital que use y del protocolo, conseguir más o menos humo. Normalmente para trabajar en digital el Seuthe 11 da demasiado poco juego y el humo no es el correcto.

Para este problema existen dos soluciones posibles:

Solución 1: Uso de un Seuthe No. 10. Está pensado para trabajar en analógico, y consume relativamente mucha corriente del decodificador. De acuerdo con la tolerancia, puede ocurrir que la señal de la salida del decodificador no sea suficiente. En este caso la colocación de un relé (ESU No. 51963) conectado en serie hace posible el funcionamiento reduciendo el "brillo" de la salida.

Solucion 2: Uso de un Seuthe No. 11. Este no se conecta con la masa sino con el cable azul de retorno del decodificador ("U+"). Este procedimiento termina con la influencia de la señal asimétrica del rail y debe ser la solución mas limpia, incluso si no es facil de realizar.

6.8. Condensadores de apoyo

La recepción de corriente en las locomotoras en muchas instalaciones antiguas no es óptima. Por ello es posible que cuando se circula despacio por los desvios, se detecten ruidos no deseados en los paquetes de información. Esto se puede prevenir usando condensadores "buffer" de 100 uF / 25V conectados a los decodificadores LoKpilot si lo desea.

Soldar directamente al decodificador requiere experiencia y buenas herramientas. Cuando se suelda, se pueden producir daños en forma de cortocircuitos que no estan cubiertos por la garantía. Antes de decidirse a soldar en la placa del decodificador, piense detenidamente si realmente necesita colocar un condensador.

6.8.1. Todos los LoKpilot H0, LoKpilot micro,

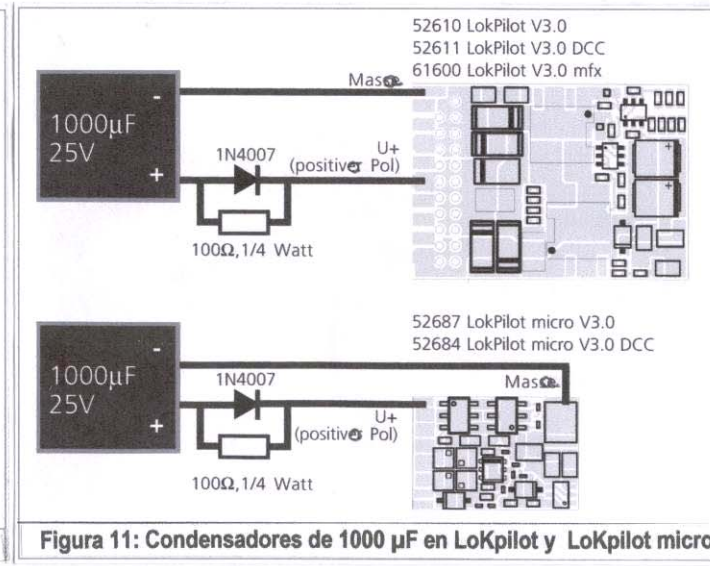
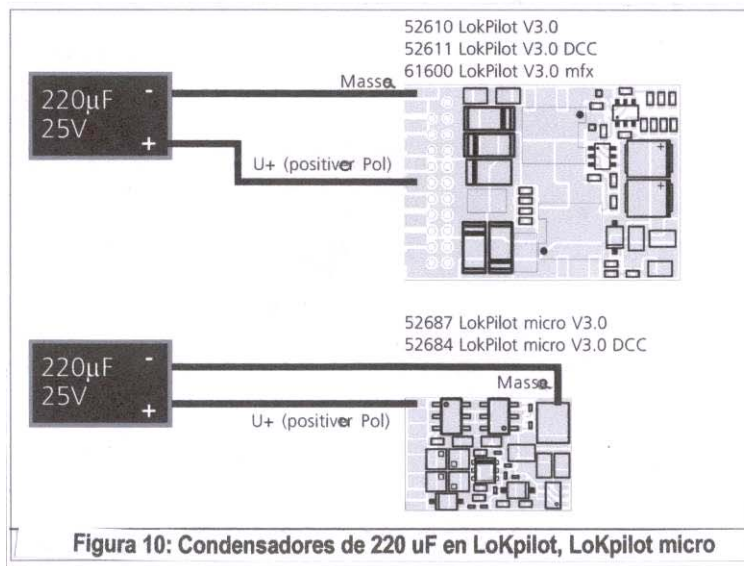
Usted puede conectar un condensador electrolítico con una capacidad de hasta 220 uF / 25V directamente como se muestra en la figura 10. A partir de este momento no podra usar el decodificador en instalaciones con cambio de sistema de alimentación. ¡Peligro de destrucción! ¡El condensador debe desconectarse necesariamente antes de programar con el lokprogrammer ESU! Para condensadores más grandes se debe usar un circuito como el de la Figura 11. La carga del condensador tiene lugar a través de una resistencia de 100 Ohms, así que al conmutar a sistema digital la corriente de drenaje del condensador se considera cortocircuito. El diodo cuida de esto, que de ninguna manera la energía del condensador pase completamente al dispositivo.

6.8.2. "power pack" integrado en el LoKpilot XL V3.0

El LoKpilot XL V3.0 tiene un buffer de energía especial, soldado directamente en fábrica. Este dispositivo de potencia puede mantener su locomotora funcionando aproximadamente dos segundos después del corte. Este power pack no esta necesariamente configurado, existe una función para ello. Por favor lea los consejos siguientes:

- El PowerPack esta operativo solamente en modo digital. En analógico el dispositivo se desconecta independientemente de la instalación.
- Para la carga completa de los condensadores de alta capacidad ("GoldCap") el decodificador requiere de hasta dos minutos de tiempo. Este tiempo de carga del buffer suspende el consumo de corriente incluso durante el tiempo de drenaje en su locomotora.
- Cuando la locomotora va muy rapida posiblemente note una reducción de velocidad si el dispositivo esta activo. Esto es normal y no un fallo de funcionamiento si el dispositivo esta conectado.

- Por razones de seguridad recuerde que el motor puede estar en marcha aproximadamente dos segundos si hay suficiente carga. ¡Considere que incluso al apretar el botón de emergencia en su central digital pueden pasar dos segundos antes de que la locomotora se detenga!



7. Configuración del fabricante

7.1. Valores de trabajo en origen

La dirección en origen de la locomotora es 03, con 14 pasos de velocidad.

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC LoKpilot V3.0 mfx

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0

F1 conmuta la salida AUX1.

F2 conmuta la salida AUX2.

F3 reduce la marcha de maniobras a la mitad.

F4 desconecta la aceleración y el frenado.
F5 conmuta la salida AUX3, (si existe).
F6 conmuta la salida AUX4, (si existe).
F7 conmuta la salida AUX5, (si existe).
F8 conmuta la salida AUX6, (si existe).

LoKpilot Fx V3.0

F1 conmuta la salida AUX1.
F2 conmuta la salida AUX2.
F3 conmuta la salida AUX3.
F4 conmuta la salida AUX4.

- ¿Se mueve la locomotora en los dos sentidos? ¿Está de acuerdo el sentido de marcha de la locomotora con el ordenado por la central digital? Si no lo está, debe hacer un cambio en las conexiones del motor o el conector de ocho pines esta colocado al revés en el zocalo.
- Compruebe ahora las luces: ¿se encienden las luces? Si en una locomotora con un decodificador con interface de 8 polos no se encienden las luces, de la vuelta al conector en el zocalo, posiblemente lo ha insertado al revés.

7.2. Modos de operación digital

En la siguiente sección se describe el trabajo del decodificador con varios sistemas digitales. Como cada LoKpilot no soporta todos los sistemas digitales se hace hincapie en cada caso en la seccion que es valida para cada decodificador.

7.2.1. Modo DCC

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC
LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Retire los condensadores del motor. Por ejemplo en los motores ROCO® pueden ocasionar errores en el funcionamiento. El trabajo de un LoKpilot es concurrente con cada sistema DCC, desafortunadamente el uso de protocolos DCC provoca también alguna colisión consigo mismo, las más frecuentes se tratan a continuación.

7.2.1.1. Problema con DCC “fallo de luces”

"La luz no va" con sistema DCC: Las locomotoras DCC pueden configurarse con 14, 28 o 128 pasos de velocidad. El decodificador ofrece las tres posibilidades, debemos conocer con cuál de ellas está trabajando. La central digital también debe manejarse en el modo deseado y configurarse con él. Si no se hace así, se pueden presentar los siguientes problemas:

- La luz no se enciende con F0
- La luz se conmuta sola (dependiendo de la velocidad) una y otra vez etc. En este caso tenga cuidado de que la opción del decodificador coincida con la de la central digital, mismos pasos de velocidad en una y en otra.

7.2.1.2. Reconocimiento automático de pasos de velocidad en DCC

Los decodificadores LoKpilot evitan este problema incorporando un detector automático de pasos de velocidad. Está probado el funcionamiento con las siguientes centrales:

- ESU ECoS®,
- E-Z-Command® Dynamis®,
- ROCO® Lokmaus2 y Lokmaus3,
- Uhlenbrock® Intellibox,
- Lenz® Digital plus V2.3,
- ZIMO® MX1.

Cuando se trabaja con Lenz® digital plus, el LoKpilot V3.0 no hace este reconocimiento si trabaja con 14 pasos de velocidad. Para que lo haga, usted debe usar 28/128 pasos de velocidad.

Cuando se alimenta el LoKpilot, después de encender la instalación, y la luz estar encendida, intenta reconocer el número de pasos de velocidad. La luz debe encenderse para ello y al mismo tiempo cambiar el regulador de pasos de velocidad hasta que permanezca encendida.

Conmute los pasos de velocidad durante el trabajo, el decodificador se desconectará momentáneamente y trabajará automáticamente como se desea.

El reconocimiento automático de sistema de alimentación DCC, se puede desconectar por medio de la CV 49 bit 4, Vea la tabla de CVs en el capítulo 2.1. Si con esto no alcanza los resultados esperados, con CV29 bit 5, se ponen los pasos de velocidad correctos.

7.2.2. Modo Motorola®

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 mfx LoKpilot micro V3.0
LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

LoKpilot se puede usar también con todos los dispositivos anteriores usados con sistemas compatibles Märklin®. Las funciones F1 a F4 sin embargo solo pueden usarse con el llamado formato Motorola® nuevo. Para activarlo, se debe ir a los dip-switches de la central 6021 (detrás) y poner el switch 2 en la posición superior ("On")

Los decodificadores LoKpilot soportan dos peculiaridades en el modo Motorola®:

7.2.2.1. 28 pasos de velocidad

Mientras que con el sistema Motorola® y las centrales Märklin® 6021, Delta® y Mobile Station® solo se podían contemplar 14 pasos de velocidad, los decodificadores LoKpilot manejan también una ampliación para manejar 28 pasos. Esto se realiza en conexión con centrales adecuadamente equipadas (por ejemplo ESU ECoS), con la opción "Motorola 28" para una operación más delicada. Las opciones para este modo de funcionamiento no se encuentran en la página del decodificador.

7.2.2.2. Direcciones permitidas en formato Motorola®

Mientras que en el formato original Motorola® solo se permiten las direcciones de la 01 a la 80, los decodificadores LoKpilot le permiten los siguientes rangos de Direcciones:

LoKpilot V3.0	01 a 255
LoKpilot V3.0 mfx	01 a 255
LoKpilot XL V3.0	01 a 255
LoKpilot micro V3.0	01 a 127
LoKpilot Fx V3.0	01 a 127

En el capítulo 9, se describen más ampliamente las posibilidades de trabajar con todas estas direcciones.

7.2.3. Modo Selectrix®

LoKpilot V3.0 LoKpilot micro V3.0 LoKpilot XL V3.0

Con LoKpilot usted puede usar las funciones de luz y F1 con centrales compatibles Selectrix® y conmutar las funciones luz y F1. Para cambiar los parametros del decodificador debe usar un programador DCC. No es posible encontrar un programador para "sistemas puros" Selectrix®. Naturalmente hay opciones para hacerlo con centrales validas para Selectrix®.

Cuando el decodificador se direcciona con Motorola® o DCC, y se intenta enviar un paquete de datos para el, se conmuta automáticamente el sistema Selectrix®. Se garantiza un funcionamiento a prueba de fallos en Selectrix® / DCC / Motorola.

Tan pronto como el decodificador recibe un paquete adecuado para el destinatario, se recupera el modo Selectrix®.

7.2.4. Modo mfx®

LoKpilot V3.0 mfx

El LoKpilot mfx es automaticamente reconocido y dado de alta en el sistema por los sistemas Märklin® Central Station® y Mobile Station®. Esto se realiza automaticamente y no es necesaria para ello ninguna opción.

Tan pronto como el decodificador recibe un paquete valido mfx®, determina que esta trabajando en modo mfx® e ignorará los paquetes de datos Motorola®.

Los paquetes de datos Motorola® solo se aceptan de nuevo si el decodificador se desconecta durante un momento o si durante 4 segundos no recibe mas paquetes de datos mfx®.

7.3. Funcionamiento en analógico

Los decodificadores LoKpilot se pueden emplear en instalaciones analógicas convencionales.

Lea en el capitulo 10.4. los consejos pertinentes para cuando el decodificador pasa de una sección analógica a una digital y como hace este cambio.

7.3.1. Más servicios en modo analógico CC

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Los decodificadores LoKpilot se pueden poner directamente en instalaciones de DC convencionales. La regulación de carga estará activa tambien en este caso. Asi tambien puede trabajar con sus locomotoras de DC con pasos mucho mas exactos y conducir las a muy baja velocidad. Como la regulación de carga necesita "reservarse" aproximadamente 3 a 4 voltios, antes de apagar la locomotora, debe bajar el regulador suavemente. Podra usar muchas locomotoras con decodificador.

7.3.2. Más servicios en modo analógico AC

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 mfx
LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

¡Trabajar en AC con los decodificadores LoKpilot que no se han nombrado arriba, causará la destrucción automática por sobrecarga! Para donde se necesite que los decodificadores LoKpilot trabajen con transformadores de AC, es preciso realizar un cambio de decodificador. Como en las operaciones en DC, también en las operaciones en AC esta activa la regulación de carga y proporciona unas cualidades de manejo delicado y de marcha lenta inigualables.

El pulso para el cambio de sentido de marcha también es reconocido por el LoKpilot V3.0, sin embargo debe esperar hasta que la locomotora esté parada para efectuar un cambio de sentido de marcha.

¡Nunca dé un pulso de cambio de sentido a una locomotora que esté en marcha! ¡Conseguirá dañar el mecanismo de la locomotora! Si usamos los viejos transformadores azules de Märklin®, estos, están bobinados para sacar aproximadamente 220 voltios y no son recomendables. La antigüedad y tolerancia de estos transformadores además de sus fluctuaciones de corriente durante el trabajo hacen que estos aparatos y sus subidas de tensión en la salida causen la destrucción del decodificador LoKpilot.

Hágase un favor y hágaselo a sus locomotoras, compre un transformador moderno.

¡Los transformadores de velocidad ajustable Märklin No. 6647, harán que sus locomotoras y decodificadores se lo agradezcan con una vida más larga!

8. Opciones del decodificador (programación)

El capítulo 8 se dedica al cambio de opciones del decodificador LoKpilot. Si usted no está familiarizado suficientemente con el manejo de las CVs, por favor tómese el tiempo necesario para leer completamente estas explicaciones.

Después de que se haya hecho una introducción al mundo de los parámetros variables en la sección 8.1, en la sección 8.2 se dice cómo cambiar los parámetros con las diferentes centrales DCC y Märklin®.

Los capítulos desde la sección 9 hasta la 16 exponen que parámetros influyen en el comportamiento del decodificador.

8.1. Modificación de las características del decodificador

Algunas opciones de un decodificador LoKpilot como son el número de salidas o la máxima capacidad de carga de la salida física del motor a través del hardware son fijas y no se pueden cambiar.

Sin embargo hay numerosas posibilidades, no olvide esto, Los decodificadores LoKpilot pueden cambiar sus páginas de software para ello.

Para cada una de estas cualidades hay varias áreas de almacenamiento en las que se pueden introducir valores con números o letras.

Usted puede introducir áreas de almacenamiento individual como "fichas", para introducirlas, se almacenan en una gran caja de fichas:

En las fichas individuales se pueden encontrar un número de etiquetas con las cualidades de la ficha como por ejemplo “dirección de la locomotora” o la “maxima velocidad”.

Si usted ahora introduce otra información, estas fichas pueden reescribirse como con un lapiz; Los cambios pueden ser borrados y posiblemente reescritos en cualquier momento.

No todas las “fichas” se pueden reescribir: Alguna información del fabricante está codificada por ESU.

El contenido de las areas de almacenaje puede ser definido por usted y el decodificador lo lee y lo tiene en cuenta durante el funcionamiento. Por el procedimiento conocido como “programación”, usted puede llenar estas areas de almacenamiento con los valores que desee.

La filosofia de como se organizan y como se puede grabar en estas areas de almacenamiento del decodificador parcialmente difieren enormemente: Mientras que en la sección 8.1.1. se exponen los conceptos usados para muchos decodificadores Lokpilot, Märklin® y mfx® introducen otros conceptos, esto se puede ver en la sección 8.1.2.

8.1.1. Variables de configuración (CVs)

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Todos los decodificadores LoKpilot siguen los conceptos de CV originados en USA. El nombre CV (“Variable de configuración”) viene del hecho de que en las anteriormente descritas celdas de almacenamiento no hay solo variables sino tambien información anterior de la configuración del decodificador

8.1.1.1. Standarización en NMRA

La NMRA, National Modell Railways Asociation, fija que cualidad de un decodificador se define a traves de que CV. La norma DCC marca solidamente el número de la CV y está predeterminado con cual coinciden las mas importantes.

Sin embargo, el contacto con las CVs se ha simplificado para el usuario, como los fabricantes de los diferentes decodificadores siguen las normasde estandarización, el aprendiz contacta con las CVs y las aplica inmediatamente.

En el concepto CV DCC, se pueden escribir valores desde 0 a 255. Cada CV lleva en su interior un número absoluto.

Mientras que la posición (número de CV) esta pre-determinada, el area de valores se puede desviar absolutamente. No todas las CVs aceptan valores de 0 a 255. En la lista de CVs en el capitulo 20.1. se representan los valores permitidos para los decodificadores LoKpilot.

8.1.1.2. Bit y byte

La mayoría de las CVs contienen valores directos: Por ejemplo la CV 1. contiene el número de la direccion de la locomotora, este puede estar entre 1 y 127. Mientras unas CVs esperan contener valores directos, otras son muy diferentes porque contienen puntos, para entendernos, “contadores” que administran diferentes funciones (principalmente encendido y apagado): las CVs 29

y 49 son buenos ejemplos de ello: Para estas CVs, se entiende que debe calcularse el valor siempre. Esto se obtiene de las opciones deseadas:

Vea usted mismo en la tabla del capítulo 20.1. la explicación para la CV29: Primero ha de decidir cual de las aplicaciones debe estar encendida y cual apagada. En la columna de valores hay dos números para cada opción. Si se apaga la opción, el valor es 0, de otro modo será un número entre 1 y 128. Sumando los valores para las respectivas opciones usted conseguirá el valor que desea obtener una vez escrito en la CV.

Ejemplo: Usted desea manejar la ECoS DCC con 128 Pasos de velocidad, y tener activo el reconocimiento automático de analógico para manejar la locomotora en analógico. El resto de opciones debe estar desactivado.

Así el valor 6 buscado para la CV 29, es $0 + 2 + 4 + 0 = 6$.

8.1.2. Configuration para mfx

LoKpilot V3.0 mfx

El concepto descrito anteriormente de CV por la NMRA tiene algunas desventajas:

El contacto con algunas CVs como la CV29 es uno de los más complicados en base a su representación binaria, de otro modo solo se puede poner cada valor fijo. ¿Como se hace esto con los nombres de las locomotoras? Naturalmente no hay posibilidad de que una central sepa que CVs soporta cada decodificador. La NMRA ha "olvidado" definir un mecanismo con el que el decodificador pueda informar a la central de que opciones soporta.

En la introducción para mfx®, se desea mantener el contacto con las CVs, los valores enteros y el sistema binario. Más bien si las centrales deben preguntar al decodificador las posibles opciones, gracias a un interface gráfico de usuario para simplificar la búsqueda de valores.

En las centrales para sistema mfx®, usted no tendrá, por ejemplo, en la CV 3 el valor 15 pero pondrá "Tiempo de aceleración" de 10 segundos absolutos. Gracias al mfx® usted no volverá a saber que la CV3 contiene el valor de tiempo de aceleración de 15 y fijará aproximadamente 10 segundos. Toda esta tecnología compleja se oculta en la central mfx® para usted.

Por ello no hay posibilidad de influir directamente con mfx® en los lugares de almacenamiento interno de datos, se ha creado la llamada área de configuración mfx® del decodificador. Normalmente solo se permite el acceso indirecto al interface de usuario de las centrales.

Este procedimiento tiene solamente un inconveniente: ¿pueden grabar datos en el área de configuración los usuarios de centrales no mfx®? El acceso tiene lugar sobre el concepto de registro, aquí no se nota el concepto de CVs de la NMRA. En esta ocasión desafortunadamente no son aplicables todas las opciones del decodificador mfx®.

En el capítulo 20.2. encontrará una lista de todas las cualidades del decodificador, esto es aplicable sobre centrales no mfx®. El acceso es solo posible escribiendo bajo la aplicación del protocolo Motorola®, no se intenta una lectura final. El decodificador mfx® por lo tanto no es programable en una central DCC pura, ya que se necesita utilizar un acceso mfx® o Motorola®.

Para conseguir las mayores prestaciones del LoKpilot mfx®, recomendamos programarlo con una central compatible mfx® o con el programador ESU LoKprogrammer.

Estas opciones obviamente también son válidas para trabajar con otras centrales.

8.2. Programar con sistemas digitales reconocidos

Como se ha explicado, cada decodificador se puede programar con cada central. Esta sección le explica como hacerlo.

8.2.1. Programacion con sistemasDCC

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Los decodificadores LoKpilot conocen todos los metodos de programación de la NMRA, ademas de los modos de vía de programacion, modo register y modo page, y tambien el modo de programacion en via principal "POM".

Con la programación en via principal, usted puede programar comodamente su decodificador sin quitar la locomotora de la via.

Para esto, las centrales deben asegurar que se ha recibido bien el numero de direccion de locomotora que lleva el decodificador, por ejemplo: "¡Loco numero 50, escriba el valor 7 en CV3!". La direccion de la locomotora debe ser conocida.

Desafortunadamente no es posible manejar las más selectas de las CVs.

Con RailCom® es posible el manejo de lo mas selecto de las CVs en la via principal. Vea el capitulo 16.

En la via de programación, usted puede tambien – con un sistema adecuado DCC – controlar y escribir las CVs.

Ademas usted puede programar los decodificadores en la via de programación sin saber la direccion de la locomotora, asi su central puede enviar mensajes como "escriba el valor 7 en la CV3".

Cada decodificador que reciba este mensaje, tambien lo ejecuta.

ESU cuenta los bits de 0 a 7 como en la norma DCC, mientras que algunos fabricantes (por ejemplo Lenz) cuenta los bits del 1 al 8.

Por favor recuerde esto cuando programe nuestro decodificador con esos sistemas.

8.2.2. Programación con ESU ECoS

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC LoKpilot V3.0 mfx

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Los propietarios de una ESU ECoS pueden programar su decodificador LoKpilot comodamente: ECoS incorpora para ello el llamado "perfil del decodificador" con el que puede ayudar a programar gráficamente los decodificadores. Hay un perfil de decodificador para cada CV guardada, de modo que la ECoS los lee y los puede representar en la pantalla. El capitulo 16.5. del manual de la ECoS le proporcionará más información.

Observe que usted siempre usa el firmware mas actualizado de la ECoS. Los nuevos decodificadores de la familia LoKpilot, pueden sufrir una actualización del perfil correspondiente del decodificador cuando se conectan en su central ECoS.

Desafortunadamente los decodificadoresLoKpilot mfx solamente se pueden programar de forma restringida con la ECoS. No existe tecnicamente un perfil de decodificador para el decodificador LoKpilot mfx. Esto se adjunta en las CVs mencionadas en la

sección 20.2. aunque se puede realizar con la programación Motorola®, como se explica en el capítulo 16.2. del manual de la ECoS.

8.2.3. Programación con Märklin® 6021

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 mfx
LoKpilot micro V3.0
LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

La central Märklin® 6021 se encuentra en una situación especial: como no cumple con la norma NMRA-DCC, se ha implementado un procedimiento de programación de decodificadores LoKpilot, que debe ser llevado a cabo con exactitud. No es posible conseguir una gran cantidad de valores.

Son asequibles dos modos:

En el modo corto, solo se pueden cambiar parámetros con un número menor de 80, por lo que solo podemos introducir valores menores de 80.

En el modo largo, se pueden cambiar todos los valores comprendidos entre 0 y 255. Como el display de la 6020/6021 solo admite dos dígitos, hay que meter los valores necesarios y hay que hacerlo en dos pasos.

El LoKpilot XL V3.0 se maneja tanto en el modo corto como en el modo largo. El decodificador LoKpilot V3.0 soporta el modo largo desde la versión de software 0.0.6560. El LoKpilot micro V3.0 y LoKpilot Fx V3.0 solo se pueden programar en modo corto.

8.2.3.1. Cambios en el modo de programación

Cambios en el modo de programación con 6020/6021:

El botón del regulador debe estar a 0. No se permite que haya otras locomotoras en la instalación. ¡Observe el parpadeo de las luces en la locomotora!

- Apriete los botones "stop" y "Go" de la 6021 simultáneamente hasta que se produzca un RESET, o bien: desenchufe y enchufe momentáneamente la clavija del transformador. Apriete el botón "Stop", para cortar la tensión a la vía, ponga la dirección del decodificador. Si no conoce la dirección del decodificador, ponga "80".
- Gire el botón del regulador a tope a la izquierda hasta que oiga el "click" del cambio de sentido de marcha, manténgalo girado y apriete el botón "Go".

Por favor recuerde que la 6021/6020 solo le permite introducir valores entre 01 y 80. El valor 0 se pierde. En lugar de "0" se debe poner siempre "80".

8.2.3.2. Modo corto

Ahora el decodificador está en modo corto y la iluminación del vehículo parpadea con destellos cortos.

- Teclee el número de la CV a cambiar, por ejemplo 01 (dirección de la locomotora).
- Gire el mando de cambio de sentido de marcha para confirmarlo, la iluminación parpadeará dos veces.
- Ahora teclee el nuevo valor de dos dígitos para la CV, por ejemplo 15.

- Efectue la confirmacion con el cambio de sentido de marcha, la iluminacion permanecerá encendida durante aproximadamente 1 segundo. Siga el mismo procedimiento para las restantes CVs que usted quiera cambiar. Para salir del modo de programación vuelva a seleccionar la CV80 o quite la tension de las vías apretando el botón "Stop" de la 6021 y apriete de nuevo el botón "Go".

8.2.3.3. Modo largo

Para entrar en el modo largo, primero en modo corto escriba en la CV 07 el valor 07. El decodificador recibe el cambio a modo largo con un parpadeo en la iluminación de la locomotora.

- Introduzca ahora el dígito de las centenas y el de las decenas de la CV que desea alterar. Ejemplo: Usted desea alterar la CV 124, así que introduzca un "12".
- Confirme con el botón de cambio de sentido, ahora la iluminación se pone intermitente despacio.
- Introduzca ahora los dos dígitos de la CV, en nuestro ejemplo "04".
- Confirme con el botón de cambio de sentido. Ahora el decodificador espera la entrada del valor de la CV. La iluminación parpadea ahora largo, corto, corto periodicamente
- Introduzca ahora dos dígitos, las centenas y decenas de este nuevo valor de la CV. Por ejemplo si el valor es 135 introduzca 13. Es decir, escriba un "13".)
- Confirme con el botón de cambio de sentido. Ahora la iluminación parpadea largo, corto, corto, corto periodicamente.
- Introduzca los dos dígitos del final del nuevo valor de la CV, en el ejemplo: "05",
- Confirme con el botón de cambio de sentido. La iluminación se enciende permanentemente durante 1 segundo aproximadamente mientras se confirma la grabación. Ahora puede meter nuevas CVs que usted quiera alterar en modo largo, o terminar el modo largo de programación y cortar la tensión en las vías. Apriete el botón "stop" en la 6021, y de nuevo apriete el botón "go" para abandonar el modo programación.

8.2.4. Programación del LoKpilot V3.0 mfx con Märklin® Mobile Station®

El LoKpilot mfx se presenta automáticamente como cada decodificador mfx, a la Mobile Station®, y en sus instrucciones se pueden ver sus mecanismos de programación.

LoKpilot V3.0 LoKpilot micro V3.0

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

También se pueden cambiar algunas CVs del decodificador con la Mobile Station®. El menú general del registro de programación sirve para este uso.

Igual que la CV 1 solo puede cambiarse hasta el valor 80 con la 6021, los valores posibles de las demás CVs también están limitadas en este área de 1 a 80.

El menú de programación contenido en la Mobile Station® en el menú de locomotoras, está disponible solo para ciertas locomotoras, hay que posicionarse en ellas en la base de datos. Debe hacerse sobre una locomotora que sea programable.

Haga los cambios como se describe a continuación:

- Escoja una locomotora nueva en la base de datos. Exactamente debe escoger en la Mobile Station® la locomotora 36330. En el display se ve activa la locomotora Ee 3/3. apriete el botón "MENU / ESC".
- Desde ahora puede alterar con "ALTER" las funciones individuales, las categorías "LOK, Dirección, etc. Como ultima función, se encuentra la posibilidad de programar los registros (MOVE). Encontrará este punto del menú en la carta de CVs.
- Ponga primero la CV que marque la Mobile Station®, "REG", y despues el valor deseado y confirme en cada caso apretando el botón del regulador.
- La Mobile Station® programa el nuevo valor en el decodificador.
- ¡Por favor retire todas las locomotoras restantes de la via, ellas no se han de programar!

8.2.5. Programación del LoKpilot V3.0 mfx con Märklin® Central Station

El LoKpilot mfx se presenta automaticamente como cada Decodificador mfx, a la Central Station®, y en sus instrucciones se pueden ver sus mecanismos de programacion.

LoKpilot V3.0 LoKpilot micro V3.0

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Con la Central Station® y el menu de programacion Motorola®, es posible la programacion de las CVs desde la 01 hasta la 80. Desafortunadamente la Central Station® solo permite en esta ocasion la introducción de valores entre 01 y 80. Encontrara información mas especifica en las instrucciones de la Central Station® en el capitulo 8.

8.2.6. Programación con ESU LokProgrammer

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC LoKpilot V3.0 mfx

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Los diferentes LokProgrammer 53450 / 53451 ofrecen las posibilidades más simples y más comodas para hacer cambios en las CVs de los decodificadores LoKpilot: Haciendo clic en el ratón de su ordenador MSWindows®. El ordenador le facilita de este modo la búsqueda de los diferentes numeros de CV y valores. Para mas información acuda a la documentación de estos LokProgrammers. Todas las opciones de los decodificadores ESU son aceptadas con los LokProgrammer. Como el acceso tiene lugar independientemente del formato de datos, tambien trabajan con los decodificadores mfx®.

9. Posibles direcciones

Cada decodificador LoKpilot requiere una dirección diferente que pueda ser manejada por la central. Los decodificadores y los sistemas digitales dan diferentes posibilidades.

9.1. Direcciones originales en modo DCC

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC
LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC
LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Los decodificadores LoKpilot se entregan normalmente con una dirección de origen que está almacenada en la CV1. El valor posible es en DCC de 1 a 127. Por ello debe borrarse el bit 5 en la CV 29 del decodificador en las direcciones cortas.

Algunos sistemas digitales (por ejemplo ROCO® Lokmaus2) Lenz digital plus, Lenz compact, solo permiten valores de 1 a 99 como dirección corta.

9.2. Direcciones largas en modo DCC

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC
LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC
LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

.Los decodificadores, LoKpilot también se pueden manejar con direcciones largas llamadas direcciones de 4 dígitos. Los valores permitidos en tal caso son desde 128 a 10239. Las direcciones largas se almacenan en las CVs 17 y 18. Para que el decodificador responda a estas direcciones, se debe cambiar a ON el bit 5 de la CV 29.

El bit 5 de la CV 29, se usa para conmutar de direcciones cortas a direcciones largas en cada caso. El decodificador puede obedecer en cada caso a una de las dos direcciones corta o larga.

Si usted desea usar su LoKpilot con direcciones largas, si ello es posible, puede programar directamente la dirección larga en su sistema digital: Los sistemas digitales más modernos, (por ejemplo ESU ECoS, Bachmann E-Z Command® Dynamis®) ofrecen un menú para la configuración de direcciones largas.

Las centrales no solo programan correctamente la CV29 sino que almacenan correctamente la dirección larga en las CVs 17 y 18. Si usted desea programar directamente las direcciones largas en las CVs 17 y 18, lea el capítulo 22.1.

9.3. Direcciones en Motorola®

Muchos decodificadores LoKpilot pueden manejarse también en formato Motorola®. La dirección que se debe usar para este modo de operación está en la CV1.

LoKpilot V3.0 LoKpilot micro V3.0
LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

La dirección es idéntica a lo que se expone en la sección 9.1. direcciones en DCC. Los decodificadores LoKpilot entienden por igual las direcciones DCC y las Motorola®. Las direcciones posibles las encontrará en la tabla 7.2.2.2.

Las centrales digitales Märklins® (6020, 6021, Delta®) solo pueden usar direcciones desde la 01 hasta la 80. Si usted tiene un valor mas alto en la CV 1, no podra usar esa locomotora con estas centrales.

LoKpilot V3.0 mfx

El LoKpilot mfx acepta en la CV1 valores entre 1 y 255. Con centrales como la ESU ECoS se pueden programar hasta tres veces mas direcciones que con los decodificadores originales Märklin®.

Los decodificadores LoKpilot mfx aceptan comandos solo si estan trabajando con centrales mfx®. Tan pronto como el decodificador LoKpilot recibe un paquete de datos valido para mfx®, conmuta a modo de trabajo mfx® e ignora el modo Motorola®.

9.4. Direcciones en modo mfx®

LoKpilot V3.0 mfx

En los sistemas mfx®, la dirección se reconoce en cuanto se coloca en la via una locomotora. Esto sucede en cuanto el decodificador automáticamente se presenta a la central. Las direcciones no se pueden introducir manualmente ni pueden ser leídas por el usuario.

10. Ajustes de funcionamiento del manejo

10.1. Tiempo de aceleracion y retardo de frenado

El tiempo de aceleración y el de retardo del frenado se pueden programar independientemente el uno del otro. Usted puede programar, por ejemplo, un tiempo muy corto de aceleración y otro muy largo de frenado.

Usted puede anular la aceleración con la CV3 y el retardo de frenado con la CV 4. Los valores permitidos son desde 0 (no hay retardo) hasta 63.

El retardo de tiempo depende de la velocidad de trabajo en estas CVs:

A velocidades altas naturalmente es mas largo el tiempo empleado. En otras palabras: Cuanto mas rapida vaya la locomotora, es más largo el tiempo de frenado. En el capitulo 10.6 se explica como poner una constante de frenado independientemente de la velocidad.

10.1.1. Desconexión del tiempo de aceleración y del retardo de freno

Los decodificadores LoKpilot pueden desactivar la aceleración y el frenado por pulsadores. Esto se lleva a la práctica especialmente en las maniobras dejando a su locomotora depender nada más que del regulador.

Se realiza con el botón de función F3.

10.1.2. Velocidad de maniobras

La velocidad de maniobras se conmuta durante el trabajo con la tecla F4. Esta hace que la velocidad se reduzca a la mitad en cada paso.

Con ello se consigue una velocidad baja en las zonas en que hay que trabajar con más cuidado, es especialmente útil cuando se trabaja a 14 pasos de velocidad.

10.2. Programación de la velocidad media y maxima

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Los decodificadores LoKpilot reconocen internamente 256 pasos de velocidad. Estos se pueden ajustar a la descripción de la locomotora y sus pasos reales de velocidad estando accesibles los 14, 28 or 128. La NMRA entiende dos posibilidades para ello:

Curva de velocidad a través de CV 2, 5 y 6: La figura 12 le da la curva correspondiente entre CV 2 y la velocidad máxima con CV 5. CV 6 corresponde a la velocidad a un intervalo medio de pasos de velocidad.

Usted puede definir un "crack" a través de una curva de velocidad.

El modo de "curva de velocidad" está activo con ayuda de la CV 29, Con el Bit 4 = 0 la opción está activa.

Estos valores de velocidad mínima, media y máxima se escogen independientemente de cualquier otro. Escoger la velocidad media más alta que la mínima o más alta que la máxima puede llevarnos a situaciones imposibles. Siempre tenemos que tener en cuenta lo siguiente: Velocidad mínima < velocidad media < velocidad máxima.

10.3. Curva de velocidad conocida

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC

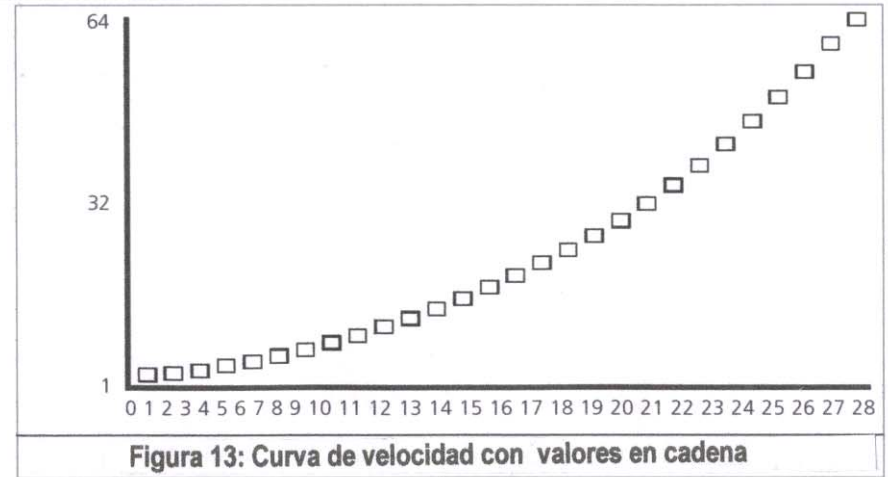
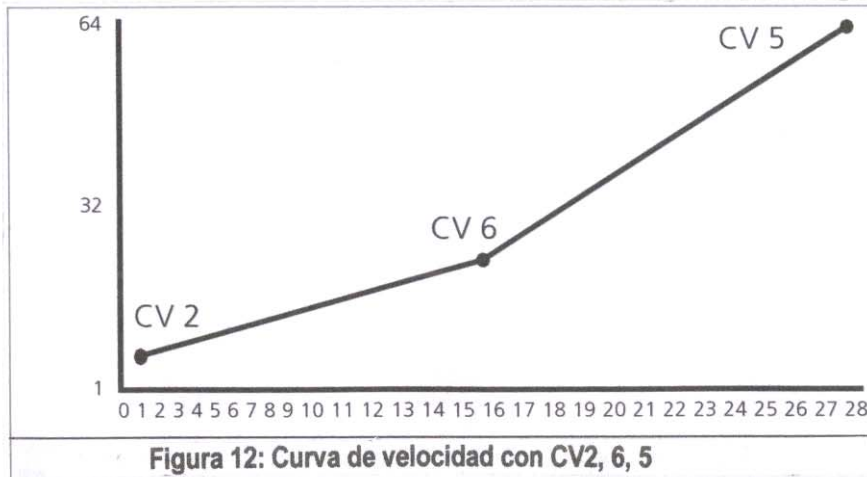
LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

También puede definirse una curva de velocidad: En las CVs 67 hasta la 94, se puede poner cualquier valor. Véase en comparación la figura 13. Estos 28 valores se transforman en pasos de velocidad. Se puede intentar configurar la velocidad de manejo óptima para su locomotora. Este modo está solo activo si el bit 4 de la CV29 está activado (=1).

Recomendamos la aplicación del software de los LokProgrammers ESU para un cómodo cálculo e implantación de los datos.

Si la curva de velocidad establecida está activa, los valores contenidos en CV 2, CV 5 y CV 6 no tienen efecto.



Cada decoder mfx® reconoce una curva de velocidad. Sin embargo solo se puede programar con centrales mfx® o con el ESU LokProgrammer.

10.4. Cambio de modos de operación

Es posible cambiar sobre la marcha entre una sección digital y otra analógica. Cuando esto sucede, la locomotora se comporta del siguiente modo:

10.4.1. Cambio de digital a analógico misma tensión

El decodificador lee siempre al entrar en la sección analógica la polaridad de la tensión en los railes. Si la polaridad es correcta en la sección y la dirección está de acuerdo con la dirección de la sección digital, la locomotora marcha con la tensión de los railes en la sección analógica con la velocidad correspondiente.

Si la polaridad no está de acuerdo con la dirección en que circulaba la maquina, sucederá de acuerdo con la posición de la CV51: Si el modo de frenado DC esta activo, la locomotora entra en el modo de frenado, cambia de sentido de marcha y se mueve en sentido contrario en la sección analógica. El capítulo 10.5 le da mas información sobre los modos de frenado y sus opciones correspondientes.

10.4.2. Cambio de digital a analógico diferente tensión

Si una locomotora entra en una sección de tensión analógica, si la locomotora mantiene la dirección de marcha continuará con la velocidad correspondiente a la tensión de los railes.

10.4.3. Cambio de analógico a digital, bit de dirección incorrecta

Al volver a entrar en la sección digital, el decodificador compara la dirección de la corriente de la locomotora con la de la vía que tiene información digital: Si la dirección coincide con la establecida por la central, la locomotora se mueve a la velocidad que le marque esta.

Si la dirección no coincide con la marcada por la central, la opción memorizada mandará el mensaje de "Bit de dirección incorrecta", para más detalles vea la sección 14.1:

Si se cambia el bit de dirección incorrecta, el decodificador ignora la información direccional de la central digital y la locomotora continúa circulando en la misma dirección aunque la velocidad es controlada por la central. La dirección actual y deseada desde la central digital es correcta en principio y mientras no este en desacuerdo con el botón de dirección de la misma central. Si el bit de dirección incorrecta no se cambia, la locomotora entra en el modo de retardo de frenado, cambia de dirección y vuelve a la sección convencional. Cuando esto sucede lea el punto 10.4.1. y el 10.4.2.

10.4.4. Cambio de digital a digital

LoKpilot V3.0 LoKpilot micro V3.0
LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Es posible realizar un cambio "sobre la marcha" entre modos digitales de operación Motorola® y DCC en cualquier momento. El decodificador LoKpilot interpreta cada paquete válido de información de la central.

LoKpilot V3.0
LoKpilot XL V3.0

Un cambio de Selectrix® o DCC a Motorola® es posible, pero solo por medio de una interrupción de la corriente. Capítulo 7.2.3.

LoKpilot V3.0 mfx

Como se dice en la sección 7.2.4, también es posible un cambio de Motorola® a mfx® cuando el decodificador recibe un paquete válido mfx®. Con el cambio de mfx® a Motorola®, una locomotora cambia a una sección de la instalación que por ejemplo está aún manejada por una 6021, el decodificador acepta el paquete Motorola® solo después de un tiempo de unos 4 segundos. Durante ese tiempo de 4 segundos, la locomotora se mueve con la velocidad y dirección que tenía anteriormente.

10.4.5. Cambio de sistema con analógico desactivado.

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC
LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC
LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Imagine que usted tiene el control analógico de su decodificador desactivado, (CV 29 bit 2 a cero). Si la locomotora entra ahora de una sección digital a una sección analógica, la locomotora continua con la dirección y velocidad que llevaba. Sin embargo usted no podrá dar a la locomotora nuevas instrucciones hasta que la locomotora llegue de nuevo a una sección digital.

Bajo estas circunstancias, el decodificador interpreta una tensión analógica igual (AC o DC) como si fuera una sección de frenado y nunca para la locomotora. Lea esto en la sección 10.5.

10.5. Secciones de frenado

Independientemente del decodificador, los modos de frenado se usan para enviar señales a la central. Esta función se usa normalmente para parar un tren frente a una señal en rojo. Si un LoKpilot reconoce un comando de frenado, detendrá la locomotora con el retardo de frenado.

Después de una parada compulsiva, la locomotora continúa su ciclo de nuevo y acelera con los parámetros de la CV 3.

De acuerdo con el sistema digital hay diferentes posibilidades para influir en la forma en que un decodificador efectúe la frenada.

10.5.1. Sección de frenado DC

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Para activar el modo de frenado DC, se debe poner el bit 0 en la CV 51. El decodificador LoKpilot reconoce que está activo el modo de frenado, y entonces frena. Si se entra en una sección de DC procedente de una sección digital y la polaridad de la tensión de los raíles no está de acuerdo con la dirección actual del decodificador de la locomotora, esta entra en el modo de retardo de frenado y se detiene.

10.5.2. Sección de frenado Märklin®

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 mfx

LoKpilot micro V3.0

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Los módulos Märklin® 72441 / 72442 esencialmente ponen en la vía una tensión DC.

Los decodificadores LoKpilot reconocen esta tensión y se produce la parada dependiendo de como se desee tener el valor del bit 0 en la CV 51.

La señal generada por estos módulos aparece como si fuera DC de un transformador convencional. El decodificador LoKpilot puede interpretarla mal y cambiar a modo de funcionamiento analógico en lugar de frenar.

La lógica es como sigue:

- Se envía el ultimo paquete valido al decodificador, un paquete Motorola®, y DC, entonces se reconoce analógicamente que le llega al decodificador una señal de frenado Märklin® y frena.
- Se envía el ultimo paquete valido al decodificador, un paquete Motorola®, y DC, entonces se reconoce analógicamente y el decodificador vuelve al modo analógico.
- A usted le gustaría enviar a su decodificador LoKpilot señales DC, pero nunca conseguiría su modo de frenado Märklin®, para conseguirlo usted debe desactivar el modo analógico poniendo el bit 1 en la CV 50 en OFF. Entonces el LoKpilot frenará correctamente.

10.5.3. Modo de frenado con diodo Selectrix®

LoKpilot V3.0 LoKpilot micro V3.0 LoKpilot XL V3.0

El decodificador LoKpilot reconoce también el modo de frenado por diodos Selectrix®, y para correctamente.

10.6. Sección de frenado con constante.

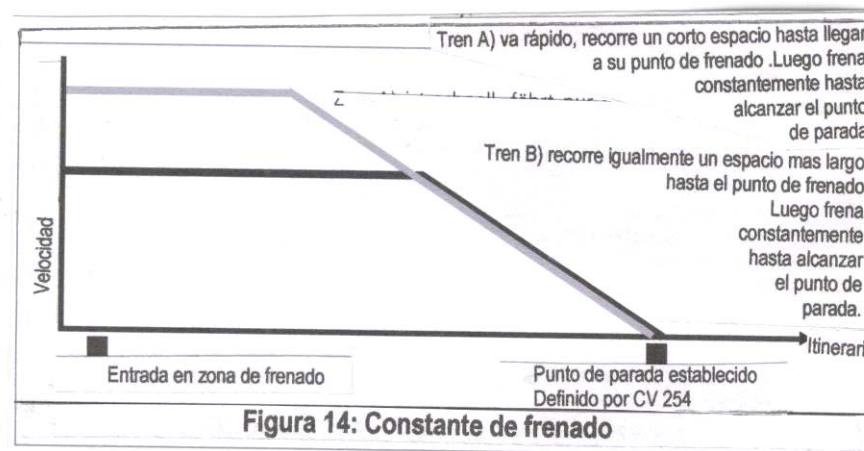
LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC
LoKpilot XL V3.0

La CV 254 añade al modo de frenado ESU una atractiva función: con ella se puede poner una constante al principio de la sección de frenado hasta que la locomotora llegue al punto de parada establecido. Independientemente de la velocidad de la locomotora, es posible parar en la señal en rojo. El LoKpilot calcula la intensidad necesaria de la frenada.

Si la locomotora va relativamente lenta al recibir el comando de frenado, continúa así algún tiempo para después frenar.

Si la locomotora circula rápida al recibir el comando de frenado, lo ejecuta antes pero con el mismo retardo de frenado.

La figura 14 lo explica con claridad.



La constante de frenado se activa solo en el tramo de frenado. Si usted gira manualmente el mando del regulador a 0, se utilizará el tiempo de frenado que esté programado en la CV4.

Si el valor de CV254 es directamente 0, el modo de frenado esta activo automáticamente. Sección 10.1.

10.7. Opciones para funcionamiento en analógico

La velocidad de arranque y la velocidad máxima del decodificador LoKpilot, y el cambio de tensión en analógico, se pueden programar por separado. Usted puede ajustar la velocidad de sus locomotoras también en modo convencional.

Los valores necesarios se deben determinar a través de intentos, ya que dependen del mecanismo de la locomotora y del transformador empleado.

Por favor, tenga en cuenta que con excepción del LoKpilot V3.0 mfx, el control de carga está activo en modo analógico. Esto también le da la posibilidad de un funcionamiento suave y delicado en velocidades bajas.

10.7.1. Funcionamiento en analógico DC

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Con la ayuda de las CVs 125 y 126, se configuran la velocidad de arranque y la velocidad máxima en analógico.

10.7.2. Funcionamiento en analógico AC

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 mfx

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Con ayuda de las CVs 127 y 128, se configuran la velocidad de arranque y la velocidad máxima en analógico AC.

11. Control de carga

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC LoKpilot V3.0 mfx

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0

La regulación de carga de cuarta generación de los decodificadores LoKpilot, se manifiesta por su alta precisión. Con las opciones Standard se gana en prestaciones en muchas locomotoras

11.1. Ajustes del control de carga

Después de montar el decodificador LoKpilot y efectuar las primeras pruebas de funcionamiento, comprobará que en los pasos bajos de velocidad la locomotora rueda muy descansadamente, vibra o da un pequeño salto adicional al pararse. Si no está satisfecho con el comportamiento de la locomotora usted debe ajustar la regulación de carga del decodificador LoKpilot a su locomotora.

Desafortunadamente, no hay una norma general para las diferentes combinaciones de motor y mecanismo y no hay unos ajustes válidos para todas las opciones. La regulación de carga se puede variar con 4 CVs.

Usted debe comprobar que la causa de que el motor no vaya descansado no sea de naturaleza mecánica: Rara vez no es culpa de los mecanismos de transmisión. Si se desconecta la regulación de carga y el problema aún permanece, probablemente hay un problema mecánico.

11.1.1. Parámetros para los motores usados más frecuentemente

En la siguiente tabla (Fig. 15), se ha hecho una lista de los valores más corrientes para una serie de motores más frecuentemente utilizados.

Para otros motores no mencionados, se supone que o bien aceptan los valores Standard o bien no hemos podido probarlos. Cambie los valores actuales y pruebe la locomotora con los de la tabla.

11.1.2. Ajustes para otros motores / "Finetuning"

Desafortunadamente hay grandes tolerancias entre los diferentes motores que hay en el mercado incluso entre los del mismo tipo. Es posible por esta razón tener que ajustar la función de regulación de carga del motor con las CVs 53,54 y 55. Si no es posible con los valores antes nombrados, se puede optimizar con otros valores.

Lo primero que debe comprobar es que no existan condensadores entre el colector del motor y la masa de la locomotora. El colector del motor no debe estar agarrado y tampoco deben estar sucios los mecanismos y deben girar con facilidad. También deben estar limpios y hacer contacto perfectamente las pletinas de metal de las tomas de corriente de los raíles.

11.1.2.1. Parámetro "K"

La CV 54 almacena el parámetro "K" de la regulación de carga. Este nos da la influencia de la regulación de carga. Cuanto más alto es el valor, más fuerte es la regulación que el decodificador aplica para regular la velocidad del motor.

El parámetro "K" debe cambiarse si la locomotora no responde correctamente en el primer paso de velocidad.

Reduzca el valor de la CV 54 aproximadamente a 5 al principio y pruebe hasta que el funcionamiento sea correcto. Repita estos pasos hasta que la locomotora ruede correctamente en el paso 1.

Con algunos motores es necesario poner un valor de 4 a 6 en la CV2 para conseguir un comportamiento limpio del motor con el primer paso de velocidad.

Tipo de motor	notas	CV2	CV53	CV54	CV55
Fleischmann® motor redondo		6	40	16	20
Märklin® small flat collector motor SFCM	Con imán 51961	6	20	16	12
Märklin® long flat collector motor LFCM	Con imán 51960	6	50	16	12
Märklin® drum collector motor DCM	Con imán 51962	6	40	16	12
Märklin® 5*-motores de gran tamaño		3	40	20	38
Märklin® locomotoras con motor Maxon		4	56	6-8	4-6
Motores HAG ®		4	56	10	10
Trix® locomotoras con motor Maxon	Retirar los condensadores de filtro	4	56	6-8	4-6
Locomotoras Piko®		6	40	10-14	30
Locomotoras Gützold	PWM del motor a 15 khz ver capítulo 10.3	4	56	20	30
Motores Faulhaber®	CV55 dependiendo de la masa del volante de inercia: Algunas veces CV55=30	6	40	6-10	8-10
Locomotoras LGB®	para LoKpilot XL V3.0	6	56	8	30
Rivarossi®	Locomotoras de producción antigua antes de Hornby	8	30	15	40
Trix®, Fleischmann®, Roco® escala N	CV 55 dependiendo de la masa del volante	6 10	50	20-25	25, 30

Figura 15: Tabla de regulación de CVs valores para motores más frecuentemente usados

11.1.2.2. Parámetro "I"

El parámetro "I" de la regulación de carga almacenado en la CV 55, controla como reacciona el decodificador con los cambios de inercia del motor.

Los motores con grandes volantes de inercia tienen naturalmente más inercia que los pequeños motores o que los motores de campana.

Cambie el parámetro "I" si la locomotora cuando para o se mueve despacio salta o en una determinada velocidad (normalmente baja) da saltos o tiene un movimiento inconstante.

- Cambie el valor original por un valor mas bajo que el Standard (aproximadamente 5) si su motor usa un volante de inercia pequeño o no lo usa.
- Cambie el valor original por uno más alto que el Standard (aproximadamente 5) si su motor tiene un volante de inercia grande.
- Pruebe de nuevo y repita los intentos hasta que obtenga un resultado satisfactorio.

11.1.2.3. Regulación de la tensión de referencia

En la CV 53, se almacena la llamada "tensión de referencia" de la regulación de carga.

Aquí se determina la máxima fuerza contraelectromotriz que devuelve el motor a la máxima velocidad. La máxima eficacia del motor se ajusta dependiendo de la tensión en las vías y de este parámetro.

Si la locomotora alcanza la velocidad máxima cerca de por ejemplo, los $\frac{3}{4}$ de recorrido del regulador, y no hay aumento visible de la velocidad de la locomotora en el último tercio del recorrido del mando, debe reducir el valor de la CV 53. Empiece por reducir el valor alrededor de 5-8 y compruebe el resultado. Repita esto hasta que la locomotora alcance el máximo de velocidad con el mando del regulador girado a tope.

11.2. Desconexión de la regulación de carga

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC
LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC
LoKpilot XL V3.0

Algunas veces no se desea utilizar la regulación de carga. Para desactivarla, ponga el bit 0 de la CV 49 en OFF. La regulación de carga en el LoKpilot V3.0 mfx puede ponerse en off poniendo la "tensión de referencia" en la CV56 en OFF. Con la regulación de carga en off, el valor almacenado en la CV2 se incrementa de modo que la locomotora arranque exactamente en el paso 1 o 2.

11.3. Ajustes de frecuencia para la regulación de carga

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC LoKpilot V3.0 mfx
LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC
LoKpilot XL V3.0

Normalmente, la regulación de carga del decodificador LoKpilot trabaja con 32 Khz. Puede ser significativo que con la mitad de esta frecuencia el motor tenga pequeñas vibraciones a causa de altas inductancias

- En la locomotora hay condensadores, filtros, etc. que molestan a la regulación de carga, esta no puede hacerse.
- Borre el bit 2 en la CV 49, convierte la frecuencia de 32 Khz. en 16 Khz. aproximadamente la mitad.

11.4. Control dinámico de funcionamiento: simulación de subida y descenso de montañas

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC LoKpilot V3.0 mfx
LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC
LoKpilot XL V3.0

El (DDC) del decodificador LoKpilot le permite ajustar la influencia de la regulación de carga como usted desee. Con una marcha mal regulada (actuación constante de la velocidad) la marcha no es siempre la más adecuada al modelo. Los grados de regulación pueden estar entre 0 al principio de la regulación de carga y 100 por ciento cuando se pone la regulación al completo.

En la zona de velocidad lenta, es útil un 100% de regulación para prevenir una parada súbita de la locomotora o un disparo de la velocidad con inferior tensión. Así cuando se incrementa la velocidad, la regulación de corriente debe actuar para que con el regulador completamente abierto, la corriente del motor permanezca "desajustada". Hay una dependencia del trazado de la ruta, de modo que al descender, la locomotora acelera y al subir se vuelve más lenta.

Los grados deseados de regulación se almacenan en la CV 56. La influencia de la regulación es particularmente significativa con tracciones múltiples, al reducirla, consigue un funcionamiento más real de las locomotoras.

11.5. Opciones para motores C-Sinus

Los decodificadores LoKpilot con interface 21MTC pueden manejar los motores Csinus indirectamente a través de una tasa electrónica. Todos los LoKpilot pueden forzar señales de tasa electrónica, para ello hay que cambiar algunos ajustes:

La regulación de carga se debe desconectar, como se dice en la sección 11.2.

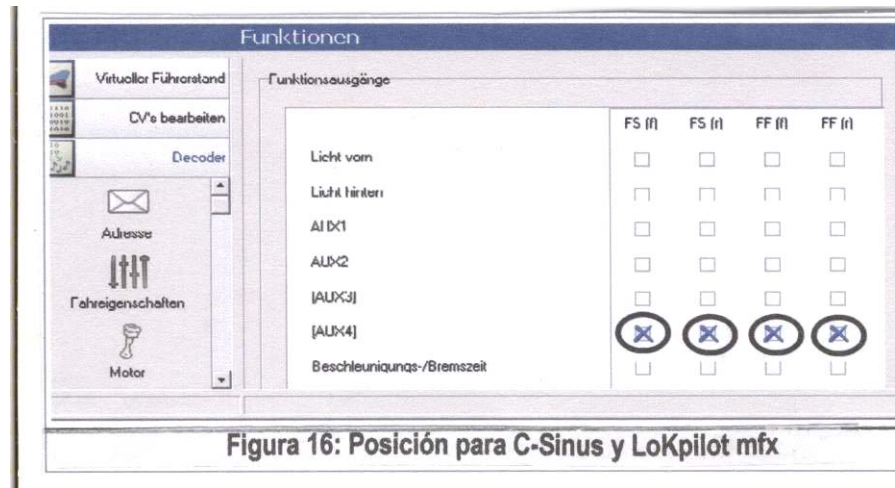
La tasa electrónica del motor requiere una tensión puramente lógica que el LoKpilot puede proporcionar a través de su salida AUX4. Para ello AUX4 debe estar activa tanto durante la parada como durante la marcha (¡en ambas direcciones!).

Para el LoKpilot V3.0 se describen los valores adecuados para estas CVs:

CV	Valor
CV 129	32
CV132	32
CV 135	32
CV 138	32

LoKpilot V3.0 mfx

Use el LokProgrammer o la Central Station, para activar AUX4 tanto en la parada como durante el funcionamiento en ambas direcciones como se muestra en la figura 16.



12. Salidas de función

12.1. Salidas de función existentes

Los decodificadores LoKpilot poseen hasta 8 salidas físicas para funciones.

Las salidas para luz frontal y luz trasera se usan con fines de iluminación, las restantes, (AUX1 a AUX6) están previstas para otras utilidades. Normalmente se usan para generadores de humo, activar y desactivar aceleración y freno, así como la función virtual "sonido si/no". El uso mas corriente se explica en el capítulo 15.

Las salidas de funciones se conmutan con la ayuda de los botones de las centrales digitales.

Generalmente F0 corresponde al botón de luces, el resto de botones se denominan desde F1 hacia arriba.

12.2. Asignación de teclas de función, función mapping

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Los botones de función están disponibles para ser asignados libremente a las salidas de función. ESU usa un procedimiento llamado "Mapping" que tiene la ventaja de que, sin restricción, cada salida puede ser asignada a cada botón. Se puede incluso asignar con marcha hacia delante o marcha atrás. Además es posible asignar varias salidas a un mismo botón para conmutarlas simultáneamente.

Dos CVs (llamadas Control-CVs A y B) están asignadas a cada botón de función, con ellas puede ajustar el funcionamiento de cada botón. Por lo general, podemos decir que:

- Todos los botones de función son dependientes de la dirección. Una vez elegido el botón y la función, no intente cambiar de dirección. Todos los botones de función no están disponibles en la botonera de su central digital.
- Las salidas físicas de función no están asignadas físicamente a un solo botón de función pero se conmutan con el primero que se activa. La figura 17 le dará una vista general de las combinaciones posibles.
- En los LoKpilot micro V3.0, LoKpilot micro V3.0 DCC y LoKpilot Fx V3.0, los botones se numeran desde el F0 hasta el F12, en el resto de decodificadores LoKpilot la numeración va desde F0, hasta F15.

Podemos ver previamente los ejemplos para proceder de modo exacto, las dos cualidades restantes de las salidas de función aun no se han explicado.

12.3. Efectos en las salidas de función

12.3.1. Encendido y apagado de las salidas y posibilidades

Hay que activar cada salida antes de utilizarla. Existen 12 posibilidades de utilización de cada salida:

- Dimmer: oscurecimiento de la luz (menos intensidad en la salida)
- Parpadeo de luz: La salida parpadea con una frecuencia ajustable.
- Parpadeo de luz inverso: La salida hace intermitencia como en la anterior, pero en ciclo opuesto. Con esto se pueden hacer señales cambiantes.
- Destello: La lámpara hace flashes.
- Doble Destello: La lámpara hace flashes dobles.
- Caja de fuego: El parpadeo de la luz simula una llama abierta.
- Zoom: La luz se enciende y apaga lentamente, para locomotoras de vapor y linternas.
- Luz de Marte
- Giro
- Regla 17: En las locomotoras de vapor USA la luz brilla más al arrancar. Esto se debe hacer por separado para marcha hacia delante y marcha atrás.
- Pulsos: Desconecta la salida después de cierto tiempo. Es interesante para desenganches telex.
- Función desenganche: Para el manejo de desenganches Krois® y ROCO®.

Para cada salida, hay una CV disponible (desde CV 113, por ejemplo). La tabla en el capítulo 21.1 nos dice cual es la necesaria para cada efecto de luz. En esta ocasión se asigna un número a cada efecto de luz y debe escribirse en la CV de control correspondiente. Por favor tenga en cuenta que un valor 0 significa que la salida esta desactivada por no ser necesaria.

Las dos funciones "aceleración y retardo de frenado desactivados", no necesitan configurar ninguna CV.

12.3.2. Ajuste de brillo de las lámparas

El decodificador puede regular el brillo de las lámparas en 15 pasos para conseguir el brillo ideal para cada modelo. Las lámparas pueden parpadear, por ejemplo, muy rápidas y muy a menudo, y apagarse de nuevo. Para cada salida se puede ajustar el brillo por separado. El valor deseado de brillo en cada caso, (0 a 15) debe estar en las respectivas CVs de control (desde la CV 113, por

ejemplo). Se ha añadido una tabla en el capítulo 21.1 para los valores definitivos de los efectos de luz. Como las opciones de brillo se controlan a través de un llamado "pulso de latencia", no se reduce la tensión en la salida. ¡Las opciones de brillo por lo tanto no corresponden a la adaptación de las lámparas al mayor o menor voltaje! ¡Vea la sección 6.7.1.1!

12.3.3. Enganches digitales

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC
LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Algunos decodificadores LoKpilot pueden manejar directamente desenganches digitales. De acuerdo con el tipo de enganche se pueden activar diferentes opciones.

12.3.3.1. Modo de operación por pulsos para Telex®

Para manejar los desenganches Märklin® Telex®, se ha creado una función "pulso": El "valor del brillo" toma en este caso un papel especial: Permanece el valor de la longitud (tiempo) de la función. El "valor de brillo" 0 significa 0,5 segundos, el valor 15 corresponde a 8 segundos. Después del tiempo correspondiente al valor almacenado, la salida conmuta a OFF. De este modo puede prevenirse una avería del desenganche.

12.3.3.2. Modo de operación "para Krois® y ROCO®

Los enganches Krois® y ROCO® requieren una señal particular de alta frecuencia, una señal PWM, para funcionar, mientras que de otro modo se quemarían. Para esto hay una función particular "clutch" (desenganche): Si se haya este tipo de señal, la salida conmuta al principio a 250 m y después conmuta a una señal PWM. Al final, la relación, a través del "valor del brillo" puede ir desde 0, hasta 15. Para los desenganches ROCO®, se ha comprobado un valor de la CV 243, PWM 3. La función "desenganche", esta disponible solamente en las salidas AUX1 y AUX2.

12.3.4. Funciones de parpadeo de luz

12.3.4.1. Duración del periodo de parpadeo de luces

Si se seleccionó la función "Blink", y la "twinkle para salida hacia atrás", esto hace que la duración del periodo y la frecuencia del parpadeo para todas las salidas se almacenen en la CV 112.

La duración del periodo se puede graduar en 63 pasos. La duración de este periodo es múltiplo siempre de 65,5 mili segundos.

Tecla de función	Descripción	Control CV A	Luz delantera	Luz trasera	AUX 1	AUX-2	AUX-3 Cuando exista	AUX-4 Cuando exista	AUX-5 Cuando exixta	AUX-6 Cuando exista
			1	2	4	8	16	32	64	128
FS(f)	Parado hacia delante	129								
FS(r)	Parado hacia atrás	132								
FF(f)	Marcha hacia delante	135								
FF(r)	Marcha atrás	138								
F0	Luz hacia delante	141	1							
F0	Luz hacia atrás	144		2						
F1	F1 hacia delante	147			4					
F1	F1 hacia atrás	150			4					
F2	F2 hacia delante	153				8				
F2	F2 hacia atrás	156				8				
F3	F3 hacia delante	159								
F3	F3 hacia atrás	162								
F4	F4 hacia delante	165								
F4	F4 hacia atrás	168								
F5	F5 hacia delante	171					16			
F5	F5 hacia atrás	174					16			
F6	F6 hacia delante	177						32		
F6	F6 hacia atrás	180						32		
F7	F7 hacia delante	183							64	
F7	F7 hacia atrás	186							64	
F8	F8 hacia delante	189								128
F8	F8 hacia atrás	192								128
F9	F9 hacia delante	195								
F9	F9 hacia atrás	198								
F10	F10 hacia delante	201								
F10	F10 hacia atrás	204								
F11	F11 hacia delante	207								
F11	F11 hacia atrás	210								
F12	F12 hacia delante	213								
F12	F12 hacia atrás	216								
F13	F13 hacia delante *	219								
F13	F13 hacia atrás *	222								
F14	F14 hacia delante *	225								
F14	F14 hacia atrás *	228								

F15	F15 hacia delante *	231								
F15	F15 hacia atrás *	F15								

* No para LoKpilot micro V3.0, LoKpilot micro V3.0 DCC, LoKpilot Fx V3.0

Fig. 13: Asignación de botónes de función – Valores de trabajo para LoKpilot V30

Tecla de Función	Control CV B	Aceleración SI/NO	Rango de marcha SI/NO	Sonido SI/NO					Freno dinamico		
		1	2	4					128		
FS(f)	130										
FS(r)	133										
FF(f)	136										
FF(r)	139										
F0	142										
F0	145										
F1	148										
F1	151										
F2	154										
F2	157										
F3	160										
F3	163										
F4	166										
F4	169										
F5	172										
F5	175										
F6	178										
F6	181										
F7	184										
F7	187										
F8	190										
F8	193										
F9	196										
F9	199										
F10	202										
F10	205										
F11	208										
F11	211										
F12	214										
F12	217										
F13	220										
F13	223										
F14	226										

F14	229										
F15	231										
F15	235										

12.3.5. Ejemplo de opciones típicas

Ejemplo 1: Generador de humo en AUX 1 y F5.

Imagine que desea poner un generador de humo en el botón de función F5, y manejarlo con la salida AUX 1, debe hacerlo así: Debe activar la salida AUX 1 asignar el botón de función F5: Al principio, una vez activada la salida puede desear usar la función Dimmer, La salida deberá estar siempre activa y no parpadear, y el brillo debe estar al 100%. La responsable de la salida AUX1 es la CV 115. El valor a escribir en la CV 115 debe calcularlo como sigue: 15 para máximo brillo.

Ahora el botón de función F5 debe interconectarse con la salida AUX: Para ello vea la figura 13: El responsable de la F5 es la CV de control 171 (tercera columna). En la CV 171 debe escribirse que función debe conmutar el botón F5. Si busca la línea en la Fig. 13 para F5, generalmente a la derecha, hagala coincidir con la columna para la función AUX 1. Encontrará un número en la hoja. Este, en nuestro ejemplo, será un "4". Este es el valor que se debe escribir en la CV 171.

El botón F5 conmuta la salida AUX 1 después de esto. Esta conmutado con el manejo de la función marcha hacia adelante, así que solo funcionará la función marcha atrás si se escribe en la CV 174 lo mismo.

Ejemplo 2: Luz intermitente en AUX2 y F6. Aquí queremos poner una luz intermitente en el botón F6, y debe conmutarse con la salida AUX 2. El brillo debe estar entre 6/15 que es el máximo. El periodo de intermitencia y el tiempo de encendido y apagado se deben poner como sigue.

Primero activamos la salida AUX 2 y la ponemos en función de luz parpadeante. La CV 116 es la responsable de esto.

En nuestro ejemplo llevamos el valor 16 para luz parpadeante aquí. + 5, corresponde a 6/15 del brillo máximo, = 21.

Ahora tenemos que asignar el botón F6 a la salida AUX 2. La CV de control responsable del botón F6 es la CV 177. Escribimos en esta CV que función debe conmutar este botón F6. Si seguimos la línea en la figura 13 para F6 hacia adelante, generalmente a la derecha, hasta que se cruce con la columna para la función AUX2, encontraremos que el número seleccionado es el 8 en la hoja. Este valor debemos escribirlo en la CV 177. Ahora el botón F6 conmuta la salida AUX2 hacia adelante, para conmutarla hacia atrás debemos escribir el número 8 en la CV 180.

Ejemplo 3: Tiempo de frenado si/no con F5.

Aquí el podemos activar y desactivar tiempo de frenado y el de aceleración. Como este tiempo no es una función física sino una función lógica, la función no necesita ser configurada. La función "desactivar el retardo de frenado" se asigna meramente al botón F5: La CV 172 es la responsable. Aquí hay que escribir el valor 1. Si también deseamos usar la función con marcha atrás, debemos escribir también el valor 1 en la CV 175.

12.4. Opciones para manejo en analógico

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC LoKpilot V3.0 mfx

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Con ayuda de las CVs 13 y 14, se puede asegurar cual de los botones de función se activa en modo analógico. Con ellas se puede, presionando un botón de función, "casi simularlo". Las CVs por defecto se ponen de modo que la F0 conmute las luces de la locomotora y la F1 este asignada directamente a la salida AUX1.

12.5. Cadena de mando LGB®

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC
LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC
LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Para trabajar con centrales LGB® así como con el Lokmaus de Roco® se debe conmutar la cadena de control. Para ello debe activar el bit 5 en la CV49. Este, cuenta el número de veces que se aprieta el botón F1 para activar una función. Consecuentemente con el botón F1 se alcanzan todos los botones de función.

12.6. Cambio a luces suizas

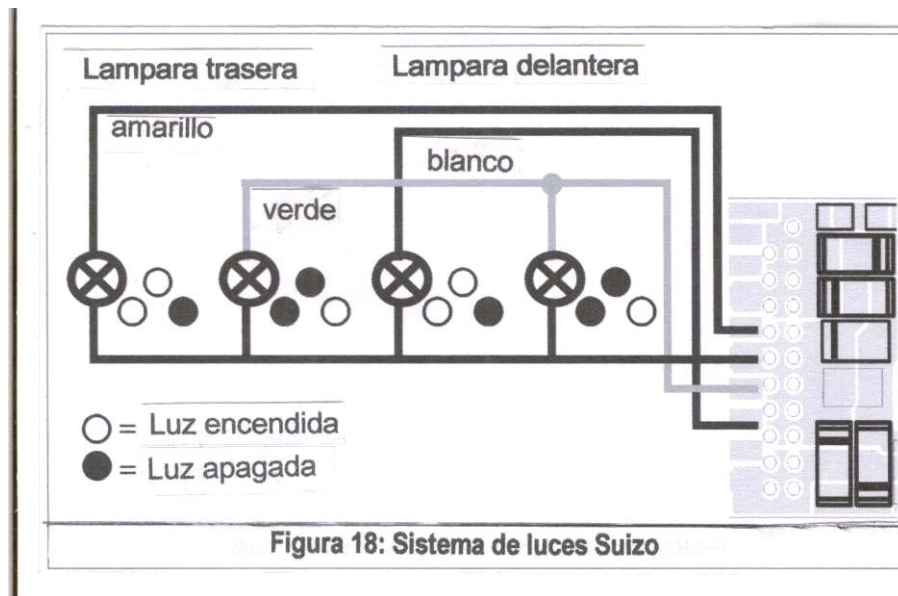
LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC
LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC
LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

Con ayuda del mapping se pueden conseguir muchas posibilidades.

Un buen ejemplo de ello, es el cambio a luces suizas.

Para ello se requiere un tercer circuito de lamparas, la lampara izquierda de abajo en la señal debe estar encendida siempre, incluso si la luz esta encendida. Este tercer circuito debe conmutarse independientemente del sentido de marcha. La Figura 18 muestra un posible cableado, para ello, se usa un tercer circuito con la salida AUX1 (cable verde). Con esto, "solamente" se notifica al decodificador que siempre se conecte este circuito cuando se active el botón "luz".

¡Poniendo el valor 5 en la CV141 así como el 6 en la CV 144 se consigue esto!



13. Reset del Decodificador

Usted puede restaurar las opciones originales del decodificador en cualquier momento.

13.1. Con Sistema DCC o 6020/6021

Escriba el valor 08 en la CV 08

13.2. Con Märklin® system (Decodificador mfx)

La Central Station® o la mobile station®, tienen una opción de RESET del decodificador mfx®, integrada en el menú de la central.

13.3. Con ESU LokProgrammer

En el menú "CVs Bearbeiten", opción "CV's harvests / letters" en la CV 08 escriba el valor 08.

14. Funciones especiales

Los decodificadores LoKpilot ofrecen algunas funciones especiales únicas, esto usted posiblemente aún no lo sabía.

14.1. Bit de dirección incorrecta

El bit de dirección incorrecta determina el comportamiento del decodificador en la transición entre secciones analógica y digital, vease 10.4.3. Si usted desea activar el bit de dirección incorrecta, debe activar el bit 1 en la CV124.

14.2. Almacenaje de las órdenes de trabajo

Los decodificadores LoKpilot pueden retener la orden de trabajo actual para su conocimiento. Después de una interrupción de corriente los decodificadores continúan su trabajo con la orden anterior. Se pueden almacenar los siguientes datos:

Dirección:

La dirección se almacena trabajando en modo Motorola®. El decodificador recuerda que botones de función se habían activado y los conmuta de nuevo de acuerdo con la velocidad que llevaba.

Si esto se almacena así, la locomotora continúa con la misma velocidad después de la interrupción independientemente de que la central digital haya enviado la orden.

Arranque con retardo de aceleración: Se realiza con la opción anterior: Si esta opción está activa la locomotora se mueve después de un corte de corriente acelerando de nuevo lo más rápido que puede para alcanzar la velocidad que llevaba anteriormente. Recomendamos desconectar esa función para evitar los efectos de ese almacenamiento. Esa opción es solamente para las centrales 6020: Después de que se envía la conmutación, no se envían más comandos de la 6020. y el decodificador recuerda la dirección, el estado de los botones de función, y la velocidad actual.

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC

El decodificador puede reconocer la duración del corte de corriente: Cuando la interrupción es muy corta, aproximadamente 2 segundos, el decodificador supone que ha habido un mal contacto y trata de recuperar rápidamente la velocidad anterior si está almacenada la velocidad actual. Si la interrupción es más larga, el decodificador asume que ha entrado en una sección de frenado (por ejemplo una señal roja) o de parada. Si ahora se repone la tensión el decodificador se pone en marcha con el retardo de aceleración que tiene grabado en la CV3.

15. Múltiple tracción con locomotoras con LokSound

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0

Algunas veces se desea formar una múltiple tracción con una locomotora equipada con un LokSound y otra equipada con un LoKpilot. Aquí se produce un problema ya que la locomotora equipada con el LoKpilot arranca inmediatamente mientras la locomotora equipada con el LokSound se retrasa en el arranque hasta que se produce el sonido del diesel.

Para remediarlo, el LoKpilot V3.0 posee la CV 253. El arranque se produce poniendo un retardo de tiempo. Usted lo conseguirá probando diferentes valores hasta conseguir un perfecto acoplamiento entre las locomotoras.

El decodificador LokSound solamente retrasa el arranque si el sonido esta activado. Sin embargo, el decodificador LoKpilot tambien tiene esta función especial, el decodificador sabe cuando esta activado y desactivado el sonido en el LokSound. Por esta razón los decodificadores LoKpilot tambien conocen la función "sonido si/no", sin embargo esta es una función virtual.

Con esta función ficticia, el decodificador puede saber cuando esta activo el sonido, y cuando no lo esta, y activar el retardo de arranque de acuerdo con ella. De todos modos usted debe activar en la función Mapping del decodificador LoKpilot el botón de función "sonido si/no".

Durante el trabajo "F1" conmuta el sonido en los decodificadores LoKSound. Para ello ponga la CV 148 = 4 y CV 151 = 4

16. RailCom®

LoKpilot V3.0 LoKpilot V3.0 DCC LoKpilot V3.0 mfx

LoKpilot micro V3.0 LoKpilot micro V3.0 DCC

LoKpilot XL V3.0 LoKpilot Fx V3.0

RailCom® es una tecnologia electronica desarrollada por la compañía Lenz, para la transferencia de información desde el decoder a la central digital. Los anteriores sistemas DCC solo podian transferir datos desde la central al decodificador pero nunca se podia asegurar que estos datos llegaban correctamente a su destino.

La siguiente información se envia desde la central al decodificador y es capaz de regresar:

Dirección de la locomotora: El decodificador envia y "radia" su dirección siempre. Esta se puede reconocer por un detector situado en la vía. La central sabe así donde se encuentra la locomotora.

Información de las CVs: El decodificador puede reportar a la central el valor de todas las CVs por RailCom®. En el futuro no será necesaria una vía de programación.

Meta-Datos: El decodificador puede enviar información a la central acerca de la corriente de carga del motor, corriente del motor, temperatura, etc. Para trabajar con RailCom®, todas las centrales y decodificadores deben estar equipadas adecuadamente. Los decodificadores LoKpilot estan preparados con una "hardware-page" para trabajar con RailCom®, sin embargo es necesaria una actualización de firmware para activarla. Informese de su actual situación para implementar esta opción de trabajo con RailCom®, en nuestra página web.

RailCom® debe activarse antes con la CV29, Bit3. La CV28 le ofrece las opciones de configuración. De fabrica, la opción RailCom® esta desconectada en los decodificadores ESU.

17. Actualización del firmware

Los decodificadores LoKpilot pueden equiparse en cualquier momento con un nuevo software de trabajo. De este modo se amplian con nuevas opciones o se corrigen errores de la versión anterior. La actualización puede efectuarla usted mismo. Para

esto, el decodificador no necesita ser desmontado de la locomotora. Solo necesita el ESU LokProgrammer. Se puede descargar gratuitamente el software actualizado desde nuestra página web.

La actualización del firmware puede hacerse bajo pago en nuestro departamento de atención al cliente, pero no se realiza en ningún caso como una intervención en garantía. Por favor informese previamente de los costes en nuestra página web.

Solo se debe cambiar el firmware si se van a resolver relevantes problemas de funcionamiento o para implementar nuevas funciones que usted necesite si lo desea. Nunca altere la configuración si el sistema esta trabajando correctamente.

18. Accesorios

Puede encontrar información más exacta de los accesorios preguntando a su especialista o visitando nuestra página en internet.

18.1. Conmutador grinder

La placa de conmutación de rutas 51966 es solo para instalar en decodificadores que lleven interface 21MTC en vehículos con dos grinders. Usted puede en cada caso instalar el modelo ideal de grinder para conmutación de rutas.

18.2. Imanes HAMO

En muchos modelos construidos por Märklin®, se montan motores para AC-DC que no trabajan directamente con decodificadores LoKpilot. Usted debe reemplazar las bobinas de campo de esos motores por un imán permanente.

ESU dispone de los siguientes modelos de imán permanente:

51960	Imán permanente como el 220560 para rotores 217450 D=24.5mm, para motores 216730 211990 228500
51961	Imán permanente como el 220450 para rotores 200680 D=18.0mm, para motores 204900 51962
51962	Imán permanente como el 235690 para rotores 231440 D=18.0mm para motores 231350

18.3. Secuencia de cables con zócalo de 8 polos o 6 polos.

Si la locomotora no posee ningún interface digital, puede instalar nuestro mazo de cables 51950 o el 51951: Primero instale el cableado y después enchufe el decodificador.

18.5. Adaptador de montaje 21MTC

Si usted quiere una locomotora con decodificador LoKpilot e interface 21MTC, puede utilizar nuestro adaptador para placa de circuito referencia 51967: Este presenta una base en un lado, en la que se puede colocar sencillamente el LoKpilot, y en el otro lado se pueden enchufar normalmente los cables de la locomotora. Es la solución ideal para digitalizar locomotoras Märklin®.

19. Soporte y ayuda

Si usted necesita saber más, debe recurrir a un especialista, naturalmente el mas adecuado es aquel a quien usted compró el decodificador LoKpilot. El es el interlocutor correcto para todas sus preguntas sobre locomotoras.

Nosotros estamos encantados de ayudarle. Sin embargo le pedimos que, contacte con nosotros por e-mail o por fax.

Se tarda unos días en contestar los E-mails y los faxes. Proporcionenos siempre un número de fax o una dirección de E-mail a la que podamos contestar directamente. La línea telefonica "caliente" normalmente esta muy ocupada utilizandose normalmente para otro tipo de reclamaciones. Preferiblemente envíenos un mail o un fax o visite nuestra pagina en Internet. En ella encontrará algunas contestaciones y tal vez algun consejo de nuestros clientes en la forma "Soporte/preguntas más frecuentes", (FAQ's), que le pueden ayudar mucho. Naturalmente, nosotros estamos a su disposición siempre: ++49 0)700 - LOKSOUND ++49, 0)700 - 56576863 Martes y Viernes de 10.00 a 12.00, por fax: ++49, 0)700 – 37872538, por e-mail: www.loksound.de/email.

20. Datos Tecnicos

	LoKpilot micro V3.0	LoKpilot micro V3.0 DCC	LoKpilot V3.0	LoKpilotV3.0 DCC	LoKpilot V3.0 mfx	LoKpilot XL V3.0	LoKpilot Fx V3.0
Tensión de trabajo	5-25 V	5-25 V	5-40 V	5-27 V	5-40 V	5-40 V	5-40 V
Modo DCC con 14/28/128 pasos de velocidad, direccion de 2 y 4 digitos rec. automatico de modo de funcionamiento bajo DCC	Ok	Ok	Ok	Ok		Ok	Ok
Digital Motorola® antiguo y nuevo 14/28 pasos de velocidad. Numero de direcciones en modo motorola	Ok 127	- -	Ok 127	- -	Ok 255	Ok 127	Ok 127
Modo mfx con reconocimiento automatico	-	-	-	-	Ok	-	-
Modo Selectrix®	Ok	-	Ok	-	-	Ok	-
Analógico CC	Ok	Ok	Ok	Ok	-	Ok	Ok
Analógico AC	-	-	Ok	-	Ok	Ok	Ok
Programacion en DCC	Ok	Ok	Ok	Ok	-	Ok	Ok
Motorola® con posibilidad de programación con 6021 MS y CS	-	-	OK	-	Ok	Ok	Ok

Programación mfx®	-	-	-	-	Ok	-	-
Modo de frenado Märklin®	Ok	-	Ok	-	Ok	Ok	Ok
Frenado en DC Frenado Roco®	Ok	Ok	Ok	Ok	-	Ok	Ok
Frenado por diodo Selectrix®	Ok	-	Ok	-	-	Ok	-
Curva de aceleración y constante de frenado	Ok	Ok	Ok	Ok	Ok	Ok	-
Railcom®	-	Ok	Ok	Ok	-	Ok	Ok
Corriente al motor	0,75A	0,7A5	1,1A	1,1A	1,1A	3,0A	-
Frecuencia de la compensación de carga de 4ª generación	16/32khz	16/32khz	16/32khz	16/32khz	16/32khz	16/32khz	-
Salidas Función Corriente	2/140mA 280mA	2/140mA 280mA	4/250mA 500mA	4/250mA 500mA	4/250mA 500mA	8/600mA 2000mA	6/250mA 500mA
Numero de funciones	F0-F12	F0-F12	F0-F15	F0-F15	F0-F15	F0-F15	F0-F12
Power pack integrado	-	-	-	-	-	Ok	-
Dimensiones en mm	13,5X9,0X3,0	13,5X9,0X3,0	23,5X15,5X5,5	23,5X15,5X5,5	23,5X15,5X5,5	64X25X11,5	17,5X15,5X5,5

21. Lista de todas las CVs

21.1. Decodificador DCC

En las páginas siguientes usted verá todas las CVs que poseen los decodificadores LoKpilot mostradas en forma de tablas. Es necesario que lea las indicaciones sobre CVs en el capítulo 5.1.

Por favor, cambie el valor de las CVs solo cuando usted esté seguro de su significado: Un valor erróneo en una CV puede hacer que el decodificador no trabaje correctamente.

CV	Nombre	Descripción	Rango	Valor por defecto																											
1	Dirección	Dirección de la locomotora	1 – 127	3																											
2	Voltaje de arranque *	Determina la velocidad de arranque	1-75	3																											
3	Aceleración	Este valor, multiplicado por 0.869, da el tiempo desde posición de parada hasta alcanzar la velocidad máxima	0 – 64	8																											
4	Deceleración (Frenado)	Este valor, multiplicado por 0.869, da el tiempo desde la velocidad máxima hasta la parada	0 – 64	8																											
5	Velocidad máxima *	Velocidad máxima de la locomotora	0 – 64	64																											
6	Velocidad media *	Velocidad de la locomotora en el paso medio de velocidad	0 – 64	22																											
7	Número de versión	Versión del software interno de los decoder LoKpilot (sólo lectura)	-	-																											
8	identificador de fabricante	identificador de fabricante de ESU La escritura de un valor 8 provoca la vuelta de todas las CVs a sus valores definidos de fábrica		151																											
13	F1-F8 en modo analógico	Configuración de las Funciones F1 a F8 en modo analógico	0-255	1																											
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Función</th> <th>Valor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Función F1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Función F2</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Función F3</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Función F4</td> <td>8</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Función F5</td> <td>16</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Función F6</td> <td>32</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Función F7</td> <td>64</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>Función F8</td> <td>128</td> </tr> </tbody> </table>	Bit	Función	Valor	0	Función F1	1	1	Función F2	2	2	Función F3	4	3	Función F4	8	4	Función F5	16	5	Función F6	32	6	Función F7	64	7	Función F8	128		
Bit	Función	Valor																													
0	Función F1	1																													
1	Función F2	2																													
2	Función F3	4																													
3	Función F4	8																													
4	Función F5	16																													
5	Función F6	32																													
6	Función F7	64																													
7	Función F8	128																													
	* No para LoKpilot Fx V3.0																														
14	FL,F9-F12 en modo analógico	Configuración de las Funciones FL,F9 a F12 en modo analógico	0-255	3																											
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Función</th> <th>Valor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Función FL (hacia delante)</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Función FL (hacia atrás)</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Función F9 (hacia delante)</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Función F10 (hacia delante)</td> <td>8</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Función F11</td> <td>16</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Función F12</td> <td>32</td> </tr> </tbody> </table>	Bit	Función	Valor	0	Función FL (hacia delante)	1	1	Función FL (hacia atrás)	2	2	Función F9 (hacia delante)	4	3	Función F10 (hacia delante)	8	4	Función F11	16	5	Función F12	32								
Bit	Función	Valor																													
0	Función FL (hacia delante)	1																													
1	Función FL (hacia atrás)	2																													
2	Función F9 (hacia delante)	4																													
3	Función F10 (hacia delante)	8																													
4	Función F11	16																													
5	Función F12	32																													

		6 Función F9 (hacia atrás)	64		
		7 Función F10 (hacia atrás)	128		
17 18	Dirección extendida de locomotora	Dirección larga de la locomotora CV17 contiene el byte alto de la dirección (bit 6 y bit 7 siempre a 1), CV18 contiene el byte bajo. La dirección extendida sólo está activa si así se configura en CV29 (ver más abajo)		128-9999	192
19	Dirección de multitracción	Dirección adicional para operación en multitracción El valor 0 o 128 significa dirección de multitracción inactiva 1-127: dirección de multitracción para operación en sentido normal de la marcha 129-255: dirección de multitracción para operación en sentido inverso		0-255	0
21	F1-F8 en modo multitracción	Configuración de las Funciones F1 a F8 en modo multitracción		0-255	0
		Bit	Función	Valor	
		0	Función F1	1	
		1	Función F2	2	
		2	Función F3	4	
		3	Función F4	8	
		4	Función F5	16	
		5	Función F6	32	
		6	Función F7	64	
		7	Función F8	128	
22	FL, F9-F12 en multitracción	Configuración de FL, F9-F12 en multitracción		0-255	0
		Bit	Función	Valor	
		0	Función FL hacia delante	1	
		1	Función FL hacia atrás	2	
		2	Función F9 hacia delante	4	
		3	Función F10 hacia delante	8	
		4	Función F11	16	
		5	Función F12	32	
		6	Función F9 hacia atrás	64	
		7	Función F10 hacia atrás	128	
28	Configuración para Railcom	Regulación para Railcom			2
		Bit	Función	Valor	
		0	Emisión de dirección Emision no permitida	0	
			Emision permitida	1	

		1	Transferencia de datos a canal 2 No transferir datos a canal 2 Transferencia permitida a canal 2	0 2		
		2	Recibir instrucciones de canal 1 No permitido recibir instrucciones de canal 1 Permitido recibir instrucciones del canal 1	0 4		
29	Registro de configuración	La CV más compleja de los estándares DCC. Este registro contiene información muy importante, la mayor parte de la cual está sólo disponible en modo DCC.				4
		Bit	Función	Valor		
		0	Sentido normal de marcha Sentido de la marcha invertido (hacia delante se convierte en hacia atrás y se invierten las propiedades que dependen del sentido de la marcha)	0 1		
		1	Sistema de pasos de velocidad (sólo en modo DCC) 14 pasos de velocidad 28 o 128 pasos de velocidad	0 2		
		2	Modo de operación analógico Modo analógico desactivado Modo analógico permitido	0 4		
		3	Comunicación Railcom No permitir Railcom Permitir Railcom	0 8		
		4	Selección de la curva de velocidad Curva de velocidad según CV2, 5, 6 Curva de velocidad según cv67 a CV96	0 16		
		5	Selección de tipo de dirección (sólo modo DCC) Direcciones cortas (CV1) en modo DCC Direcciones largas (CV17+18) en modo DCC	0 32		

49	Configuración extendida	Aquí puede activarse el soporte para secciones de frenada y desconectar la compensación de carga			0-255	19
		Bit	Función	Valor		
		0	Compensación de carga activa	1		
			Compensación de carga desactivada	0		
		1	Frecuencia de la señal PWM al motor	0		
			16 Khz.	2		
			32 Khz.			
		2	Modo Märklin Delta			
			Modo Delta desactivado	0		
Modo Delta activo	4					
3	2ª dirección Märklin					
	2ª dirección Märklin desactivada	0				
	2ª dirección Märklin activa	8				
4	Detección automática de los pasos de velocidad	0				
	Detección automática de los pasos de velocidad en DCC no activa	16				
	Detección automática de los pasos de velocidad en DCC activa					
5	Modo LGB para botones de función	0				
	Modo LGB desactivado	32				
	Modo LGB activo					
6	Función manual Zimo activa					
	Función manual Zimo desactivada	0				
		64				
7	Cambio de botón de función en cada cambio de flanco.					
	Disparo de botón de función cuando la salida cambie a =>0	0				
	Disparo de botón de función con cada cambio de flanco	128				
50	Modo analógico	Determina qué modos analógicos se permiten			0-3	3
		Bit	Función	Valor		
		0	Modo analógico AC			
			Modo analógico AC desactivado	0		
	Modo analógico AC activo	1				

		1	Modo analógico DC Modo analógico DC desactivado Modo analógico DC activo	0 2		
51	Modo de frenada	Determina qué modos de frenada se permiten				3
		0	Modo de frenada Märklin Modo de frenada Märklin desactivado Modo de frenada Märklin activo	0 1		
		1	Modo de frenada Zimo Modo de frenada Zimo desactivado Modo de frenada Zimo activo	0 2		
		2	No se usa			
		3	Modo de frenada DCC Lenz Modo de frenada DCC Lenz desactivado Modo de frenada DCC Lenz activo	0 8		
53	Referencia de control No para LoKpilot Fx	Determina la fuerza contraelectromotriz que el motor suministra a velocidad máxima. Cuanto más eficiente sea el motor, mayor deberá ser el valor. Si el motor no alcanza la velocidad máxima de diseño, debe reducirse el valor de esta CV.			0-80	56
54	Parámetro K de la compensación de carga No para LoKpilot Fx	Componente K del controlador interno del motor. Determina cuánto de fuerte es la intervención de la compensación de carga. Cuanto más alto es el valor, más fuertemente será el impacto de la compensación de carga sobre el motor.			0-80	32
55	Parámetro I de la compensación de carga No para LoKpilot Fx	Componente I del controlador interno del motor. Determina el momento de inercia del motor. Los motores con grandes volantes de inercia de gran diámetro requieren valores pequeños de este parámetro.			0-80	24
56	Influencia de la compensación de carga No para LoKpilot Fx	0 – 100% Determina hasta qué porcentaje de la velocidad está activa la compensación de carga. Con un valor 32, la compensación de carga se desconectará cuando se alcance la mitad de la velocidad máxima.			1-64	64

66	Recorte marcha hacia delante No para LoKpilot Fx	Dividido por 128 tiene por resultado el factor por el que se multiplica el voltaje del motor en modo marcha hacia delante. El valor 0 desactiva el recorte.	0-255	0																														
67-94	Tabla de velocidad	Asigna un voltaje de motor a cada paso de velocidad. Los valores intermedios se interpolan.	0-255	-																														
95	Recorte marcha atrás No para LoKpilot Fx	Dividido por 128 tiene por resultado el factor por el que se multiplica el voltaje del motor en modo marcha atrás. El valor 0 desactiva el recorte.	0-255	0																														
112	Frecuencia de parpadeo	Frecuencia de los efectos de destello. Es siempre un múltiplo de 65.536 milisegundos.	4-64	33																														
113	Configuración de la salida luces frontales (hacia delante)	<p>Función para la salida de luces frontales (hacia delante)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Descripción</th> <th>Valor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Salida continua (interruptor)</td> <td>Vol</td> </tr> <tr> <td>Salida parpadeante (Fase 1)</td> <td>Vol + 16</td> </tr> <tr> <td>Salida parpadeante (Fase 2)</td> <td>Vol + 32</td> </tr> <tr> <td>Destello</td> <td>Vol + 48</td> </tr> <tr> <td>Doble destello</td> <td>Vol + 64</td> </tr> <tr> <td>“Caja de fuego”</td> <td>Vol + 80</td> </tr> <tr> <td>Generador de humo</td> <td>Vol + 96</td> </tr> <tr> <td>Foco (haz de luz fuerte / débil)</td> <td>Vol + 112</td> </tr> <tr> <td>“Luz de Marte”</td> <td>Vol + 128</td> </tr> <tr> <td>Luz giratoria</td> <td>Vol + 144</td> </tr> <tr> <td>Regla 17 hacia delante</td> <td>Vol + 160</td> </tr> <tr> <td>Regla 17 hacia atrás</td> <td>Vol + 176</td> </tr> <tr> <td>Pulso (tiempo de duración)</td> <td>Vol + 192</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Vol = nivel de brillo. Rango 0 (apagado) – 15 (máximo)</td> </tr> </tbody> </table>	Descripción	Valor	Salida continua (interruptor)	Vol	Salida parpadeante (Fase 1)	Vol + 16	Salida parpadeante (Fase 2)	Vol + 32	Destello	Vol + 48	Doble destello	Vol + 64	“Caja de fuego”	Vol + 80	Generador de humo	Vol + 96	Foco (haz de luz fuerte / débil)	Vol + 112	“Luz de Marte”	Vol + 128	Luz giratoria	Vol + 144	Regla 17 hacia delante	Vol + 160	Regla 17 hacia atrás	Vol + 176	Pulso (tiempo de duración)	Vol + 192	Vol = nivel de brillo. Rango 0 (apagado) – 15 (máximo)		0-255	15
Descripción	Valor																																	
Salida continua (interruptor)	Vol																																	
Salida parpadeante (Fase 1)	Vol + 16																																	
Salida parpadeante (Fase 2)	Vol + 32																																	
Destello	Vol + 48																																	
Doble destello	Vol + 64																																	
“Caja de fuego”	Vol + 80																																	
Generador de humo	Vol + 96																																	
Foco (haz de luz fuerte / débil)	Vol + 112																																	
“Luz de Marte”	Vol + 128																																	
Luz giratoria	Vol + 144																																	
Regla 17 hacia delante	Vol + 160																																	
Regla 17 hacia atrás	Vol + 176																																	
Pulso (tiempo de duración)	Vol + 192																																	
Vol = nivel de brillo. Rango 0 (apagado) – 15 (máximo)																																		
114	Configuración de la salida luces traseras (hacia delante)	<p>Función para la salida de luces traseras (hacia atrás)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Descripción</th> <th>Valor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Salida continua (interruptor)</td> <td>Vol</td> </tr> <tr> <td>Salida parpadeante (Fase 1)</td> <td>Vol + 16</td> </tr> <tr> <td>Salida parpadeante (Fase 2)</td> <td>Vol + 32</td> </tr> <tr> <td>Destello</td> <td>Vol + 48</td> </tr> <tr> <td>Doble destello</td> <td>Vol + 64</td> </tr> <tr> <td>“Caja de fuego”</td> <td>Vol + 80</td> </tr> <tr> <td>Generador de humo</td> <td>Vol + 96</td> </tr> <tr> <td>Foco (haz de luz fuerte / débil)</td> <td>Vol + 112</td> </tr> </tbody> </table>	Descripción	Valor	Salida continua (interruptor)	Vol	Salida parpadeante (Fase 1)	Vol + 16	Salida parpadeante (Fase 2)	Vol + 32	Destello	Vol + 48	Doble destello	Vol + 64	“Caja de fuego”	Vol + 80	Generador de humo	Vol + 96	Foco (haz de luz fuerte / débil)	Vol + 112	0-255	15												
Descripción	Valor																																	
Salida continua (interruptor)	Vol																																	
Salida parpadeante (Fase 1)	Vol + 16																																	
Salida parpadeante (Fase 2)	Vol + 32																																	
Destello	Vol + 48																																	
Doble destello	Vol + 64																																	
“Caja de fuego”	Vol + 80																																	
Generador de humo	Vol + 96																																	
Foco (haz de luz fuerte / débil)	Vol + 112																																	

		<table border="1"> <tr><td>"Luz de Marte"</td><td>Vol + 128</td></tr> <tr><td>Luz giratoria</td><td>Vol + 144</td></tr> <tr><td>Regla 17 hacia delante</td><td>Vol + 160</td></tr> <tr><td>Regla 17 hacia atrás</td><td>Vol + 176</td></tr> <tr><td>Pulso (tiempo de duración)</td><td>Vol + 192</td></tr> <tr><td colspan="2">Vol = nivel de brillo. Rango 0 (apagado) – 15 (máximo)</td></tr> </table>	"Luz de Marte"	Vol + 128	Luz giratoria	Vol + 144	Regla 17 hacia delante	Vol + 160	Regla 17 hacia atrás	Vol + 176	Pulso (tiempo de duración)	Vol + 192	Vol = nivel de brillo. Rango 0 (apagado) – 15 (máximo)																									
"Luz de Marte"	Vol + 128																																					
Luz giratoria	Vol + 144																																					
Regla 17 hacia delante	Vol + 160																																					
Regla 17 hacia atrás	Vol + 176																																					
Pulso (tiempo de duración)	Vol + 192																																					
Vol = nivel de brillo. Rango 0 (apagado) – 15 (máximo)																																						
115	Configuración de la salida AUX 1	<table border="1"> <tr><td colspan="2">Función para la salida de luces traseras (hacia atrás)</td></tr> <tr><td>Descripción</td><td>Valor</td></tr> <tr><td>Salida continua (interruptor)</td><td>Vol</td></tr> <tr><td>Salida parpadeante (Fase 1)</td><td>Vol + 16</td></tr> <tr><td>Salida parpadeante (Fase 2)</td><td>Vol + 32</td></tr> <tr><td>Destello</td><td>Vol + 48</td></tr> <tr><td>Doble destello</td><td>Vol + 64</td></tr> <tr><td>"Caja de fuego"</td><td>Vol + 80</td></tr> <tr><td>Generador de humo</td><td>Vol + 96</td></tr> <tr><td>Foco (haz de luz fuerte / débil)</td><td>Vol + 112</td></tr> <tr><td>"Luz de Marte"</td><td>Vol + 128</td></tr> <tr><td>Luz giratoria</td><td>Vol + 144</td></tr> <tr><td>Regla 17 hacia delante</td><td>Vol + 160</td></tr> <tr><td>Regla 17 hacia atrás</td><td>Vol + 176</td></tr> <tr><td>Pulso (tiempo de duración)</td><td>Vol + 192</td></tr> <tr><td>Acoplamiento digital (ver detalles en capítulo 12.3.3.2)</td><td>Vol + 240</td></tr> <tr><td colspan="2">Vol = nivel de brillo. Rango 0 (apagado) – 15 (máximo)</td></tr> </table>	Función para la salida de luces traseras (hacia atrás)		Descripción	Valor	Salida continua (interruptor)	Vol	Salida parpadeante (Fase 1)	Vol + 16	Salida parpadeante (Fase 2)	Vol + 32	Destello	Vol + 48	Doble destello	Vol + 64	"Caja de fuego"	Vol + 80	Generador de humo	Vol + 96	Foco (haz de luz fuerte / débil)	Vol + 112	"Luz de Marte"	Vol + 128	Luz giratoria	Vol + 144	Regla 17 hacia delante	Vol + 160	Regla 17 hacia atrás	Vol + 176	Pulso (tiempo de duración)	Vol + 192	Acoplamiento digital (ver detalles en capítulo 12.3.3.2)	Vol + 240	Vol = nivel de brillo. Rango 0 (apagado) – 15 (máximo)		0-255	15
Función para la salida de luces traseras (hacia atrás)																																						
Descripción	Valor																																					
Salida continua (interruptor)	Vol																																					
Salida parpadeante (Fase 1)	Vol + 16																																					
Salida parpadeante (Fase 2)	Vol + 32																																					
Destello	Vol + 48																																					
Doble destello	Vol + 64																																					
"Caja de fuego"	Vol + 80																																					
Generador de humo	Vol + 96																																					
Foco (haz de luz fuerte / débil)	Vol + 112																																					
"Luz de Marte"	Vol + 128																																					
Luz giratoria	Vol + 144																																					
Regla 17 hacia delante	Vol + 160																																					
Regla 17 hacia atrás	Vol + 176																																					
Pulso (tiempo de duración)	Vol + 192																																					
Acoplamiento digital (ver detalles en capítulo 12.3.3.2)	Vol + 240																																					
Vol = nivel de brillo. Rango 0 (apagado) – 15 (máximo)																																						
116	Configuración de la salida AUX 2	<table border="1"> <tr><td colspan="2">Función para la salida de luces traseras (hacia atrás)</td></tr> <tr><td>Descripción</td><td>Valor</td></tr> <tr><td>Salida continua (interruptor)</td><td>Vol</td></tr> <tr><td>Salida parpadeante (Fase 1)</td><td>Vol + 16</td></tr> <tr><td>Salida parpadeante (Fase 2)</td><td>Vol + 32</td></tr> <tr><td>Destello</td><td>Vol + 48</td></tr> <tr><td>Doble destello</td><td>Vol + 64</td></tr> <tr><td>"Caja de fuego"</td><td>Vol + 80</td></tr> <tr><td>Generador de humo</td><td>Vol + 96</td></tr> <tr><td>Foco (haz de luz fuerte / débil)</td><td>Vol + 112</td></tr> <tr><td>"Luz de Marte"</td><td>Vol + 128</td></tr> <tr><td>Luz giratoria</td><td>Vol + 144</td></tr> </table>	Función para la salida de luces traseras (hacia atrás)		Descripción	Valor	Salida continua (interruptor)	Vol	Salida parpadeante (Fase 1)	Vol + 16	Salida parpadeante (Fase 2)	Vol + 32	Destello	Vol + 48	Doble destello	Vol + 64	"Caja de fuego"	Vol + 80	Generador de humo	Vol + 96	Foco (haz de luz fuerte / débil)	Vol + 112	"Luz de Marte"	Vol + 128	Luz giratoria	Vol + 144	0-255	15										
Función para la salida de luces traseras (hacia atrás)																																						
Descripción	Valor																																					
Salida continua (interruptor)	Vol																																					
Salida parpadeante (Fase 1)	Vol + 16																																					
Salida parpadeante (Fase 2)	Vol + 32																																					
Destello	Vol + 48																																					
Doble destello	Vol + 64																																					
"Caja de fuego"	Vol + 80																																					
Generador de humo	Vol + 96																																					
Foco (haz de luz fuerte / débil)	Vol + 112																																					
"Luz de Marte"	Vol + 128																																					
Luz giratoria	Vol + 144																																					

		Regla 17 hacia hacia delante	Vol + 160		
		Regla 17 hacia atrás	Vol + 176		
		Pulso (tiempo de duración)	Vol + 192		
		Acoplamiento digital (ver detalles en capitulo 12.3.3.2)	Vol + 240		
		Vol = nivel de brillo. Rango 0 (apagado) – 15 (máximo)			
117	Configuración de la salida AUX3 (versión 21MTC) (LoKpilot FX V3.0) (LoKpilot XL V3.0)	Función para la salida AUX 3		0-255	15
		Descripción	Valor		
		Salida continua (interruptor)	Vol		
		Salida parpadeante (fase 1)	Vol + 16		
		Salida parpadeante (fase 2)	Vol + 32		
		Destello	Vol + 48		
		Doble destello	Vol + 64		
		Caja de fuego	Vol + 80		
		Generador de humo	Vol + 96		
		Foco (haz de luz fuerte/débil)	Vol + 112		
		Luz de Marte	Vol + 128		
		Luz giratoria	Vol +144		
		Regla 17 hacia delante	Vol + 160		
		Regla 17 hacia atrás	Vol + 176		
		Pulso (tiempo de duración)	Vol + 192		
		Vol = nivel de brillo. Rango 0= apagado – 15 máximo			
118	Configuración de la salida AUX4 (versión 21MTC) (LoKpilot FX V3.0)	Funciones para la salida AUX4		0-255	15
		Descripción	Valor		

	(LoKpilot FX V3.0) (LoKpilot XL V3.0)	Salida continua (interruptor) Salida parpadeante (fase 1) Salida parpadeante (fase 2) Destello Doble destello Caja de fuego Generador de humo Foco (haz de luz fuerte/débil) Luz de Marte Luz giratoria Regla 17 hacia delante Regla 17 hacia atrás Pulso (tiempo de duración) Vol = nivel de brillo. Rango 0= apagado – 15 máximo	Vol Vol + 16 Vol + 32 Vol + 48 Vol + 64 Vol + 80 Vol + 96 Vol + 112 Vol + 128 Vol +144 Vol + 160 Vol + 176 Vol + 192		
119	Configuración para la salida AUX5 (LoKpilot XL V3.0)	Funciones de la salida AUX5	0-255	15	
		Descripción	Valor		
		Salida continua (interruptor)	Vol		
		Salida parpadeante (fase 1)	Vol + 16		
		Salida parpadeante (fase 2)	Vol + 32		
		Destello	Vol + 48		
		Doble destello	Vol + 64		
		Caja de fuego	Vol + 80		
		Generador de humo	Vol + 96		
		Foco (haz de luz fuerte/débil)	Vol + 112		
		Luz de Marte	Vol + 128		
		Luz giratoria	Vol +144		
		Regla 17 hacia delante	Vol + 160		
		Regla 17 hacia atrás	Vol + 176		
		Pulso (tiempo de duración)	Vol + 192		
		Vol = nivel de brillo. Rango 0= apagado – 15 máximo			
120	Configuración para la salida	Funciones de la salida AUX6	0-255	15	

	AUX6 (LoKpilot XL V3.0)	Descripción	Valor		
		Salida continua (interruptor)	Vol		
		Salida parpadeante (fase 1)	Vol + 16		
		Salida parpadeante (fase 2)	Vol + 32		
		Destello	Vol + 48		
		Doble destello	Vol + 64		
		Caja de fuego	Vol + 80		
		Generador de humo	Vol + 96		
		Foco (haz de luz fuerte/débil)	Vol + 112		
		Luz de Marte	Vol + 128		
		Luz giratoria	Vol +144		
		Regla 17 hacia delante	Vol + 160		
		Regla 17 hacia atrás	Vol + 176		
		Pulso (tiempo de duración	Vol + 192		
		Vol. = nivel de brillo. Rango 0= apagado – 15 máximo			
124	Opciones de AUX	Determina qué datos se guardan y se usan después de una interrupción de la alimentación			6
		Función	Valor		
		Bit de direccion incorrecta en Motorola®	1		
		Guarda la situación de los botones de función	2		
		Guarda el dato de la velocidad actual	4		
		Acelera después de la reinicialización con la aceleración programada	8		
		No para con direccion cambiada en modo Motorola®	16		
		No hay frecuencia PWM en salida de motor en modo analógico	64		
		No hay frecuencia PWM en salidas en modo analógico	28		
125	Voltaje de arranque en analógico DC	(No para LoKpilot Fx V3.0)		0-127	15
126	Velocidad máxima en analógico DC	(No para LoKpilot Fx V3.0)		0-127	45

127	Voltaje de arranque en analógico AC	(No para LoKpilot V3.0, LoKpilot micro V3.0 DCC, LoKpilot Fx V3.0)	0-127	15
128	Velocidad máxima en analógico AC	(No para LoKpilot V3.0, LoKpilot micro V3.0 DCC, LoKpilot Fx V3.0)	0-127	45
129	Asignación de botones de función Parada – hacia delante A	Asignación de salidas de función que debe estar activas en el estado parada – hacia delante	0-255	0
		Bit Función Valor		
		0 Luces frontales (hacia delante) 1		
		1 Luces traseras (hacia atrás) 2		
		2 Función auxiliar AUX 1 4		
		3 Función auxiliar AUX 2 8		
		4 Función auxiliar AUX 3 (cuando exista) 16		
		5 Función auxiliar AUX 4(Cuando exista) 32		
		6 Función auxiliar AUX 5(Cuando exista) 64		
7 Función auxiliar AUX 6 (Cuando exista) 128				
130	Asignación de botones de función Parada – hacia delante B	Asignación de salidas de función que debe estar activas en el estado parada – hacia delante	0-255	0
		Bit Función Valor		
		0 Aceleración “on/off” 1		
		1 Velocidad de maniobras “on/off” 2		
		2 Sonido si/no (función virtual) 4		
7 Freno dinámico 128				
132	Asignación de botones de función Parada – hacia atrás A	Asignación de salidas de función que debe estar activas en el estado parada – hacia atrás	0-255	0
		Bit Función Valor		
		0 Luces frontales (hacia delante) 1		
		1 Luces traseras 2		
		2 Función auxiliar AUX 1 4		
		3 Función auxiliar AUX 2 8		
		4 Función AUX3 cuando exista 16		
		5 Función AUX4 cuando exista 32		
6 Función AUX5 cuando exista 64				
7 Función AUX6 cuando exista 128				
133	Asignación de botones de función Parada – hacia atrás B	Asignación de salidas de función que debe estar activas en el estado parada – hacia atrás	0-255	0
		Bit Función Valor		
0 Aceleración “on/off” 1				

		1	Velocidad de maniobras "on/off"	2		
		2	Sonido si/no funcion virtual	4		
		7	Freno dinamico	128		
135	Asignación de botones de función Parada – hacia delante A	Asignación de salidas de función que debe estar activas en el estado parada – hacia atrás			0-255	0
		Bit	Función	Valor		
		0	Luces frontales (hacia delante)	1		
		1	Luces traseras	2		
		2	Función auxiliar AUX 1	4		
		3	Función auxiliar AUX 2	8		
		4	Función AUX 3 cuando exista	16		
		5	Función AUX4 cuando exista	32		
		6	Función AUX5 cuando exista	64		
		7	Función AUX6 cuando exista	128		
136	Asignación de botones de función Hacia delante B	Asignación de salidas de función que debe estar activas en el modo hacia delante			0-255	0
		Bit	Función	Valor		
		0	Aceleración "on/off."	1		
		1	Velocidad de maniobras "on/off"	2		
		2	Sonido on/off	4		
		7	Freno dinamico	128		
138	Asignación de botones de función Hacia atrás A	Asignación de salidas de función que debe estar activas en el modo hacia atrás			0-255	0
		Bit	Función	Valor		
		0	Luces frontales (hacia delante)	1		
		1	Luces traseras	2		
		2	Función auxiliar AUX 1	4		
		3	Función auxiliar AUX 2	8		
		4	Función AUX3 cuando exista	16		
		5	Función AUX4 cuando exista	32		
		6	Función AUX5 cuando exista	64		
		7	Función AUX6 cuando exista	128		
139	Asignación de botones de función Hacia atrás B	Asignación de salidas de función que debe estar activas en el modo hacia atrás			0-255	0
		Bit	Función	Valor		

		0	Aceleración "on/off"	1		
		1	Velocidad de maniobras "on/off"	2		
		2	Sonido on/off función virtual	4		
		7	Freno dinamico	128		
141	Asignación del botón de función luz (F0) Hacia delante A	Asignación de salidas de función a luces que debe estar activas en el modo hacia delante			0-255	1
		Bit	Función	Valor		
		0	Luces frontales (hacia delante)	1		
		1	Luces traseras	2		
		2	Función auxiliar AUX 1	4		
		3	Función auxiliar AUX 2	8		
		4	Función AUX 3 cuando exista	16		
		5	Función AUX4 cuando exista	32		
		6	Función AUX5 cuando exista	64		
		7	Función AUX6 cuando exista	128		
142	Asignación del botón de función luz (F0) Hacia delante B	Asignación de salidas de función a luces que debe estar activas en el modo hacia delante			0-255	0
		Bit	Función	Valor		
		0	Aceleración "on/off"	1		
		1	Velocidad de maniobras "on/off"	2		
		2	Sonido si/no función virtual	4		
		7	Freno dinamico	128		
144	Asignación del botón de luces (F0) Hacia atrás A	Asignación de salidas de función a luces que debe estar activas en el modo hacia atrás			0-255	2
		Bit	Función	Valor		
		0	Luces frontales (hacia delante)	1		
		1	Luces traseras	2		
		2	Función auxiliar AUX 1	4		
		3	Función auxiliar AUX 2	8		
		4	Función AUX 3 cuando exista	16		
		5	Función AUX4 cuando exista	32		
		6	Función AUX5 cuando exista	64		
		7	Función AUX6 cuando exista	128		
145	Asignación del botón de luces (F0) Hacia atrás B	Asignación de salidas de función de luces que debe estar activas en el modo hacia atrás			0-255	0
		Bit	Función	Valor		
		0	Aceleración "on/off"	1		
		1	Velocidad de maniobras "on/off"	2		
		2	Sonido si/no función virtual	4		
		7	Freno dinamico	128		

147	Asignación del botón de función F1 Hacia delante A	Asignación de salidas de función a F1 que debe estar activas en el modo hacia delante			0-255	4
		Bit	Función	Valor		
		0	Luces frontales (hacia delante)	1		
		1	Luces traseras	2		
		2	Función auxiliar AUX 1	4		
		3	Función auxiliar AUX 2	8		
		4	Función AUX3 cuando exista	16		
		5	Función AUX4 cuando exista	32		
148	Asignación del botón de función F1 Hacia delante B	Asignación de salidas de función a F1 que debe estar activas en el modo hacia delante			0-255	0
		Bit	Función	Valor		
		0	Aceleración "on/off"	1		
		1	Velocidad de maniobras "on/off"	2		
		2	Sonido si/no función virtual	4		
150	Asignación del botón de función F1 Hacia atrás A	Asignación de salidas de función a F1 que debe estar activas en el modo hacia atrás			0-255	4
		Bit	Función	Valor		
		0	Luces frontales (hacia delante)	1		
		1	Luces traseras	2		
		2	Función auxiliar AUX 1	4		
		3	Función auxiliar AUX 2	8		
		4	Función AUX3 cuando exista	16		
		5	Función AUX4 cuando exista	32		
151	Asignación del botón de función F1 Hacia atrás B	Asignación de salidas de función a F1 que debe estar activas en el modo hacia atrás			0-255	0
		Bit	Función	Valor		
		0	Aceleración "on/off"	1		
		1	Velocidad de maniobras "on/off"	2		
		2	Sonido si/no función virtual	4		
7	Freno dinamico	128				
CV	Nombre	Descripción	Margen	Valor por defecto		
153	Asignación del botón de función F2	Asignación de salidas de función a F2 que debe estar activas en el modo hacia delante	0-255		8	

	Hacia delante A	Bit	Función	Valor		
			Remitirse a la CV129			
154	Asignación del botón de función F2 Hacia delante B	Asignación de salidas de función a F2 que debe estar activas en el modo hacia delante			0-255	0
		Bit	Función	Valor		
			Remitirse a la CV130			
156	Asignación del botón de función F2 Hacia atrás A	Asignación de salidas de función a F2 que debe estar activas en el modo hacia atrás			0-255	8
		Bit	Función	Valor		
			Remitirse a la CV129			
157	Asignación del botón de función F2 Hacia atrás B	Asignación de salidas de función a F2 que debe estar activas en el modo hacia atrás			0-255	0
		Bit	Función	Valor		
			Remitirse a la CV130			
159	Asignación del botón de función F3 Hacia delante A	Asignación de salidas de función a F3 que debe estar activas en el modo hacia delante			0-255	0
		Bit	Función	Valor		
			Remitirse a la CV129			
160	Asignación del botón de función F3 Hacia delante B	Asignación de salidas de función a F3 que debe estar activas en el modo hacia delante			0-255	2
		Bit	Función	Valor		
			Remitirse a la CV130			
162	Asignación de botón de función F3 hacia atrás A	Asignación de salida de función que se activa con F3 hacia atrás Refiérase a CV 129			0-255	0
163	Asignación de botón de función F3 hacia atrás B	Asignación de salida de función que se activa con F3 hacia atrás Refiérase a CV 130			0-255	2
165	Asignación de botón de función F4 hacia delante A	Asignación de salida de función que se activa con F4 adelant Refiérase a CV 129			0-255	0
CV	Nombre	Descripción			Margen	Valor por defecto
166	Asignación de botón de función F4 Hacia delante B	Asignación de salida de función que se activa con F4 adelant Refiérase a la CV 130			0-255	4
168	Asignación de botón de función F4 hacia atrás A	Asignación de salida de función que se activa con F4 hacia atrás Refiérase a CV 129			0-255	0
169	Asignación de botón de función F4 hacia atrás B	Asignación de salida de función que se activa con F4 hacia atrás Refiérase a CV 130			0-255	4

171	Asignación de botón de función F5 hacia delante A	Activación de salida de función que se activa con F5 hacia delante Refiérase a CV 129	0-255	0
172	Asignación de botón de función F5 hacia delante B	Asignación de salidas de función que se activan con F5 hacia delante Refiérase a CV 130	0-255	0
174	Asignación de botón de función F5 hacia atrás A	Asignación de la salida de función que se activará con F5 hacia atrás Refiérase a CV 129	0-255	0
175	Asignación de botón de función F5 hacia atrás B	Asignación de la salida de función que se activara con F5 hacia atrás Refiérase a CV 130	0-255	0
177	Asignación de botón de función F6 hacia delante A	Asignación de la salida de función que se activará con F6 hacia delante Refiérase a CV 129	0-255	0
178	Asignación de botón de función F6 hacia delante B	Asignación de la salida de función que se activará con F6 hacia delante Refiérase a CV 130	0-255	0
180	Asignación de botón de función F6 hacia atrás A	Asignación de la salida de función que se activará con F6 hacia atrás Refiérase a CV 129	0-255	0
181	Asignación de botón de función F6 hacia atrás B	Asignación de la salida de función que se activará con F6 hacia atrás Refiérase a CV 130	0-255	0
183	Asignación de botón de función F7 hacia delante A	Asignación de salida de función que se activa con F7 hacia delante Refiérase a CV 129	0-255	0
CV	Nombre	Descripción	Margen	Valor por defecto
184	Asignación de botón de función F7 hacia delante B	Asignación de salida de función que se activa con F7 hacia delante Refiérase a CV 130	0-255	0
186	Asignación de botón de función F7 hacia atrás A	Asignación de la salida de función que se activa con F7 hacia atrás Descripción Refiérase a la CV 129	0-255	0
187	Asignación de botón de función F7 Hacia atrás B	Asignación de la salida de función que se activa con F7 hacia atrás Refiérase a CV 130	0-255	0
189	Asignación de botón de función F8 hacia delante A	Asignación de las salida de función que se activa con F8 hacia delante Refiérase a CV 129	0-255	0
190	Asignación de botón de función F8 Hacia delante B	Asignación de la salida de función que se activa con F8 hacia delante Refiérase a CV 130	0-255	0

192	Asignación de botón de función F8 hacia atrás A	Asignación de la salida de función que se activa con F8 hacia atrás Refiérase a CV 129	0-255	0
193	Asignación de botón de función F8 hacia atrás B	Asignación de la salida de función que se activará con F8 hacia atrás Refiérase a CV 130	0-255	0
195	Asignación de botón de función F9 hacia delante A	Asignación de la salida de función que debe activarse con F9 hacia delante refiérase a la CV 129	0-255	0
196	Asignación de botón de función F9 hacia delante B	Asignación de la salida de función que debe activarse con F9 hacia delante refiérase a la CV 130	0-255	0
198	Asignación de botón de función F9 hacia atrás A	Asignación de la salida de función que debe activarse con F9 hacia atrás refiérase a la CV 129	0-255	0
199	Asignación de botón de función F9 hacia atrás B	Asignación de la salida de función que debe activarse con F9 hacia atrás refiérase a la CV 130	0-255	0
CV	Nombre	Descripción	Margen	Valor por defecto
201	Asignación de botón de función F10 hacia delante A	Asignación de la salida de función que debe activarse con F10 hacia delante refiérase a la CV 129	0-255	0
202	Asignación de botón de función F10 hacia delante B	Asignación de la salida de función que debe activarse con F10 hacia delante refiérase a la CV 130	0-255	0
204	Asignación de botón de función F10 hacia atrás A	Asignación de la salida de función que debe activarse con F10 hacia atrás refiérase a la CV 129	0-255	0
205	Asignación de botón de función F10 hacia atrás B	Asignación de la salida de función que debe activarse con F10 hacia atrás refiérase a la CV 130	0-255	0
207	Asignación de botón de función F11 hacia delante A	Asignación de la salida de función que debe activarse con F11 hacia delante refiérase a la CV 129	0-255	0
208	Asignación de botón de función F11 hacia delante B	Asignación de la salida de función que debe activarse con F11 hacia delante refiérase a la CV 130	0-255	0
210	Asignación de botón de función F11 hacia atrás A	Asignación de la salida de función que debe activarse con F11 hacia atrás refiérase a la CV 129	0-255	0
211	Asignación de botón de función F11 hacia atrás B	Asignación de la salida de función que debe activarse con F11 hacia atrás refiérase a la CV 130	0-255	0

213	Asignación de botón de función F12 hacia delante A	Asignación de la salida de función que debe activarse con F12 hacia delante refiérase a la CV 129	0-255	0
214	Asignación de botón de función F12 hacia delante B	Asignación de la salida de función que debe activarse con F12 hacia delante refiérase a la CV 130	0-255	0
216	Asignación de botón de función F12 hacia atrás A	Asignación de la salida de función que debe activarse con F12 hacia atrás refiérase a la CV 129	0-255	0
217	Asignación de botón de función F12 hacia atrás B	Asignación de la salida de función que debe activarse con F12 hacia atrás refiérase a la CV 130	0-255	0
CV	Nombre	Descripción	Margen	Valor por defecto
219	Asignación de botón de función F13 hacia delante A	Asignación de la salida de función que debe activarse con función 13 hacia delante refiérase a la CV 129	0-255	0
220	Asignación de botón de función F13 hacia delante B	Asignación de la salida de función que debe activarse con función 13 hacia delante refiérase a la CV 130	0-255	0
222	Asignación de botón de función F13 hacia atrás A	Asignación de la salida de función que debe activarse con función 13 hacia atrás refiérase a la CV 129	0-255	0
223	Asignación de botón de función F13 hacia atrás B	Asignación de la salida de función que debe activarse con función 13 hacia atrás refiérase a la CV 130	0-255	0
225	Asignación de botón de función F14 hacia delante A	Asignación de la salida de función que debe activarse con función 14 hacia delante refiérase a la CV 129	0-255	0
226	Asignación de botón de función F14 hacia delante B	Asignación de la salida de función que debe activarse con función 14 hacia delante refiérase a la CV 130	0-255	0
228	Asignación de botón de función F14 hacia atrás A	Asignación de las salidas de función que se activan con función 14 hacia atrás Refiérase a la CV 129	0-255	0
229	Asignación del botón de función F14 hacia atrás B	Asignación de las salidas de función que se activan con función 14 hacia atrás Refiérase a la CV 130	0-255	0
231	Asignación del botón de función F15 hacia delante A	Asignación de la salida de función que debe activarse con función 15 hacia delante refiérase a la CV 129	0-255	0
232	Asignación del botón de función F15 hacia delante B	Asignación de la salida de función que debe activarse con función 15 hacia delante refiérase a la CV 130	0-255	0
234	Asignación del botón de función F15 hacia atrás A	Asignación de la salida de función que debe activarse con función 15 hacia atrás	0-255	0

		refiérase a la CV 129		
235	Asignación del botón de función F15 hacia atrás B	Asignación de la salida de función que debe activarse con función 15 hacia atrás refiérase a la CV 130	0-255	0
CV	Nombre	Descripción	Margen	Valor por defecto
253	Retardo de arranque	Aquí se pone el tiempo de retardo. Se utiliza para sincronizar el arranque de una locomotora con LoKpilot, con el arranque de otra con LokSound y sonido activado cuando se ponen en multitracción.	0-255	0
254	Constante de frenado	En las rutas de frenado mas corrientes, un valor mayor de 0 hace que el frenado se active en una ruta de frenado manteniendo la velocidad	0-64	0

21.2. Decodificador mfx

Ajustes para LoKpilot mfx, que pueden realizarse programando en modo Motorola.

Importante: todos los valores deben tomarse "de cuatro en cuatro", si se meten con una Central Station o un ESU LokProgrammer son suficientes los valores entre 0 - 255 que se daban aquí.

CV	Nombre	Descripción	Rango	Valor por defecto
1	Dirección	Dirección de la locomotora	01-80	3
2	Voltaje de arranque	Determina la velocidad de arranque	01-63	18
3	Aceleración	Este valor, multiplicado por 0.25, da el tiempo desde posición de parada hasta alcanzar la velocidad máxima	01-63	16
4	Deceleración	Este valor, multiplicado por 0.869, da el tiempo desde la velocidad máxima hasta la parada	01-63	12
5	Velocidad máxima	Velocidad máxima de la locomotora	01-63	63
6	Velocidad media	Velocidad de la locomotora en el paso medio de velocidad	0 - 64	22
7	Número de versión	Versión del software interno del LoKpilot (sólo lectura)		--
8	Reinicialización de fábrica	Reinicializa el decodificador a la configuración por defecto La escritura de un valor 8 provoca la vuelta de todas las CVs a sus valores definidos de fábrica		8
53	Parámetro 1 de compensación de carga	Parámetro 1 (referencia de control) Determina la fuerza contraelectromotriz que el motor suministra a velocidad máxima. Cuanto más eficiente sea el motor, mayor deberá ser el valor. Si el motor no alcanza la velocidad máxima de diseño, debe reducirse el valor de esta CV.	01-63	35
54	Parámetro 2 de compensación de carga	Parámetro 2 (componente K) del controlador interno del motor. Determina cuánto de fuerte es la intervención de la compensación de carga. Cuanto más alto es el valor, más fuerte será el impacto de la compensación de carga sobre el motor.	01-63	24
55	Compensación de carga	Parámetro 3 "(componente I) del controlador interno del motor. El momento de inercia del motor determina el valor de este parámetro. Los motores con grandes volantes de inercia de gran diámetro requieren valores pequeños de este parámetro.	10-63	24

CV	Nombre	Descripción	Rango	Valor por defecto
56	Influencia de la compensación de carga	Determina con cuánta fuerza está activa la compensación de carga.	01-63	63
78		Tensión de arranque en modo analógico AC	01-63	25
79		Velocidad máxima en modo analógico AC	01-63	63

Espacio para sus apuntes:

22. Apéndice

22.1. Programa para direcciones largas

Como se describe en la sección 9.2, las direcciones largas se escriben en dos CVs. El byte de valor más alto de la dirección, se localiza en la CV 17. Este byte determina el área en que debe estar la dirección larga. Poner el valor 192, por ejemplo, en la CV17, significa que la dirección larga tiene valores entre 0 y 255. Poner el valor 193 en la CV17, significa que el valor de la dirección larga está entre 256 y 511. Esto nos permite continuar hasta el valor 231 en la CV17, entonces se asume que el valor de la dirección larga está entre 9984 y 10239.

La figura 19 contiene una lista de las áreas posibles. Para calcularlas, usted debe actuar con los valores como sigue:

- Fije la dirección deseada, digamos por ejemplo 4007.
- Busque en la tabla fig. 19 el correspondiente segmento de dirección.
- En la columna derecha junto a este segmento de dirección encuentre el valor que debe poner en CV17, para nuestro ejemplo, el valor 207 es el determinado para la V17: dirección deseada 4007 menos la primera dirección encontrada en el segmento - 3840 nos da que $4007 - 3840 = 167$, por lo tanto el valor inmediato para la CV18 es el 167.
- El número 167 es el valor que usted ahora debe poner en la CV18, su decodificador está programado ahora con la dirección 4007.

- Seguimos trabajando con la figura 19: Tabla de direcciones largas de locomotoras:
- Si usted desea conocer la dirección de una locomotora, lea las CVs 17 y 18 y entonces actúe al revés:
- Si hemos leído:
CV17 = 196; CV 18 = 147. lea el segmento de dirección correspondiente en la tabla 19. La primera dirección posible de este área es la 1024. Ahora solo debe sumar el valor de la CV18 a este valor y ya conoce la dirección de la locomotora:
 $1024 + 147 = 1171$

Segmento de dirección			Segmento de dirección			Segmento de dirección		
desde	hasta	CV17	desde	hasta	CV17	desde	hasta	CV17
0	255	192	3584	3839	206	7168	7423	220
256	511	193	3840	4095	207	7424	7679	221
512	767	194	4096	4351	208	7680	7935	222
768	1023	195	4352	4607	209	7936	8191	223
1024	1279	196	4608	4863	210	8192	8447	224
1280	1535	197	4864	5119	211	8448	8703	225
1536	1791	198	5120	5375	212	8704	8959	226
1792	2047	199	5376	5631	213	8960	9215	227
2048	2303	200	5632	5887	214	9216	9471	228
2304	2559	201	5888	6143	215	9472	9727	229
2560	2815	202	6144	6399	216	9728	9983	230
2816	3071	203	6400	6655	217	9984	10239	231
3072	3327	204	6656	6911	218			
3328	3583	205	6912	7176	219			

Tabla 19. Segmentos de dirección

24 meses de garantía desde la fecha de compra.

Estimado comprador, Le felicitamos por la compra de un producto ESU. Este producto de alta calidad está hecho con los más modernos procedimientos de producción y sujeto a los más cuidadosos exámenes y controles de calidad.

Por ello, la compañía ESU electronic solutions Ulm Ltd. & Co. KG, le da una garantía con todos los productos ESU, se entiende por esto que usted goza de una garantía del fabricante de 24 meses desde la fecha de compra.

Condiciones de la garantía:

- Esta garantía es aplicable a todos los productos ESU adquiridos a un distribuidor oficial.

- La garantía solo se atenderá si se adjunta una prueba de compra. Puede incluirse como prueba de compra la factura o el ticket del vendedor. Se recomienda conservar cualquiera de estos documentos por si fuera necesario efectuar una reclamación, se comprobará a la recepción de la misma.
- Incluya una explicación completa del problema con su envío.
- No se aceptan explicaciones en idiomas diferentes del Alemán o el Inglés.

Contenido de la garantía / exclusiones:

La garantía incluye que electronic solutions Ulm a elección de la compañía ESU Ltd. & Co. KG reemplace gratuitamente las partes que se demuestre que estan defectuosas por fabricación, manufactura o fallos en el transporte. Para ello usted debe enviarnos el decodificador debidamente franqueado. De otro modo será imposible continuar con la reclamación.

La reclamación de garantía no tendrá efecto:

1. Si el producto ha sido manipulado por técnicos no autorizados o por el propio usuario.
2. Si se ha utilizado con productos diferentes de los que ha relacionado el fabricante
3. Si se han sustituido partes o se han soldado cables directamente al decodificador
4. Si el producto se ha utilizado para diferentes propósitos de aquellos para los que ha sido fabricado
5. Si no se han respetado las instrucciones de trabajo establecidas por Solutions Ulm Electronic Company ESU Ltd. & Co. KG.

No se repararán o examinarán artículos que estén montados en locomotoras o en coches.

El envío de locomotoras generará un retorno sin abrir el paquete. El periodo de garantía no se alarga por la reparación o la sustitución del artículo.

La reclamación de garantía debe ser hecha a su vendedor o enviando el producto con el documento de garantía, la prueba de compra y la descripción del fallo a ESU electronic solutions Ulm Ltd. & Co. KG:

ESU Ltd. & Co. KG, Guarantee department, Industriestraße 5
D-89081 Ulm

23. Documento de Garantia

1. Datos del cliente, necesarios para impresión del formulario,

Nombre:

Calle:

Plz / plaza:

Codigo postal | | | | |

Pais:

E-mail:

Telefono.....

Fecha:

Firma:

2. Descripción del producto ESU y de los sistemas que lo acompañan, si lo necesita use hojas adicionales

Art.Nr.: Fecha de compra:

Dirección del vendedor:

Utilizado con:	AC Analógico	AC Digital	DC analógico	DC digital, (DCC),
Sistema digital:	ECoS Märklin® 6021	ROCO® Digital	LGB® MZS	Intellibox
	Lenz® Digital	otros:		

3. Problema detectado:

Salida de lampara delantera no ejecuta el cambio de dirección

Salida de lampara trasera no ejecuta el cambio de dirección

Salida de motor, no funciona desde el principio, (DOA), Problemas al programar las salidas auxiliares

4. Kaufbeleg

Se adjunta Ticket de caja / se adjunta factura. ¡No es posible aplicar la garantia si no se envia!

5. otra información:

6. Fecha de la compra: Razón social o dirección del vendedor